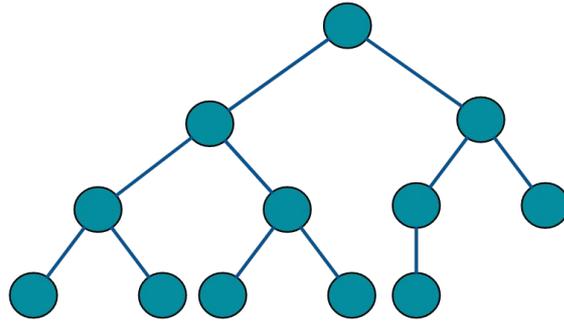


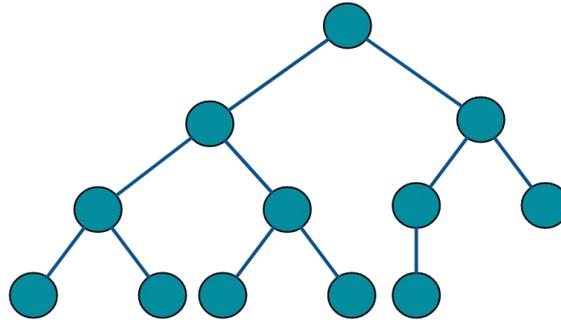
Graphes

Universels Isométriques



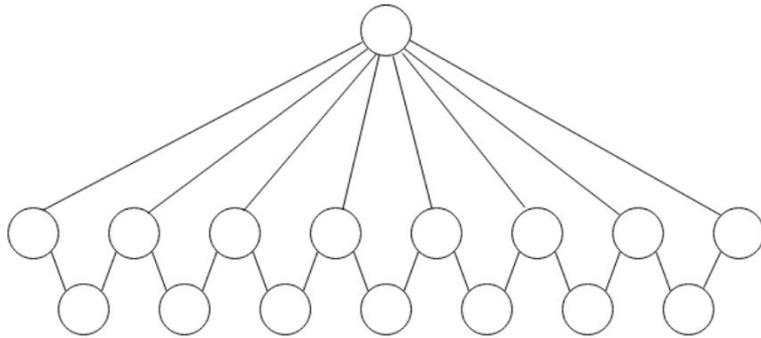
GUI

(Graphes Universels Isométriques)

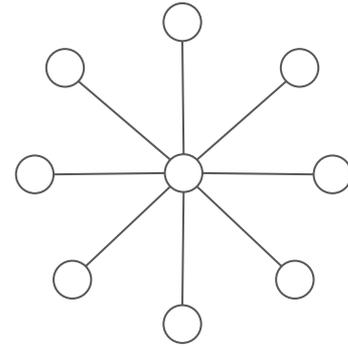


Définitions

H est un **sous-graphe isométrique** de G s'il se projette en tant que sous-graphe de G en conservant les distances entre ses sommets.



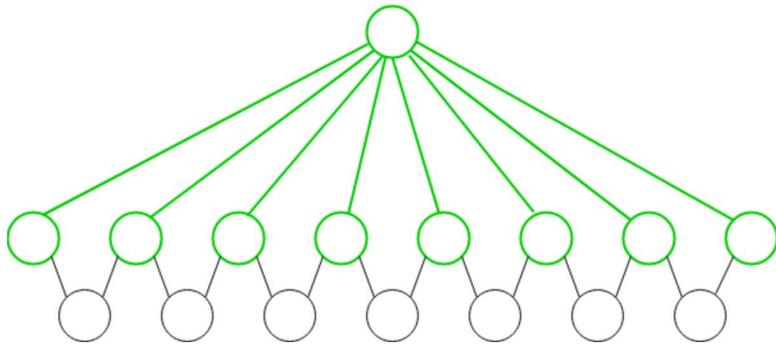
G



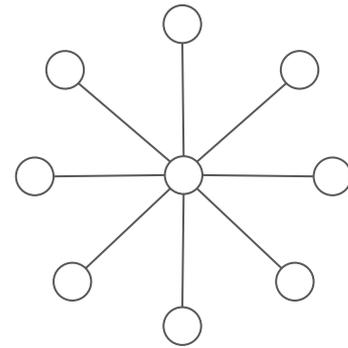
H

Définitions

H est un **sous-graphe isométrique** de G s'il se projette en tant que sous-graphe de G en conservant les distances entre ses sommets.



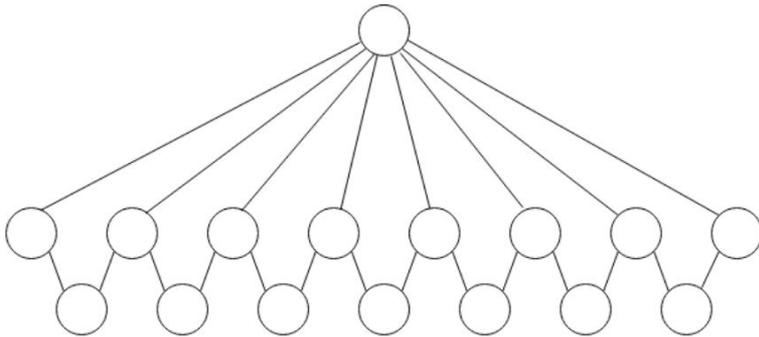
G



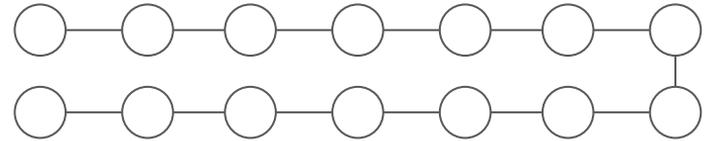
H

Définitions

H est un **sous-graphe isométrique** de G s'il se projette en tant que sous-graphe de G en conservant les distances entre ses sommets.



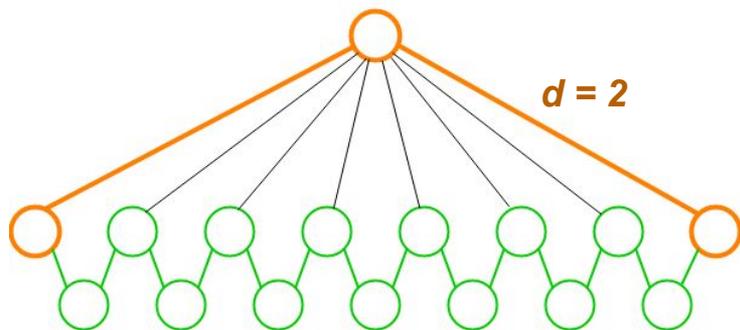
G



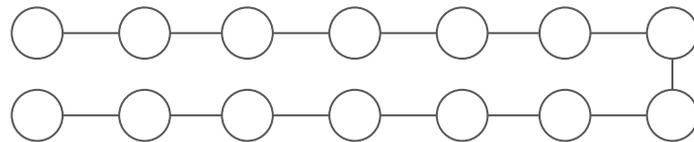
H

Définitions

H est un **sous-graphe isométrique** de G s'il se projette en tant que sous-graphe de G en conservant les distances entre ses sommets.



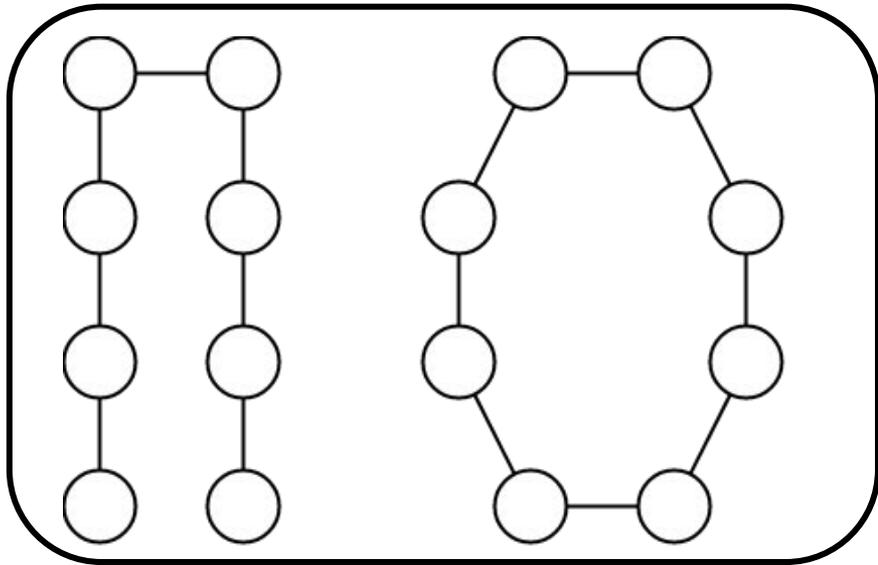
G



H

Définitions

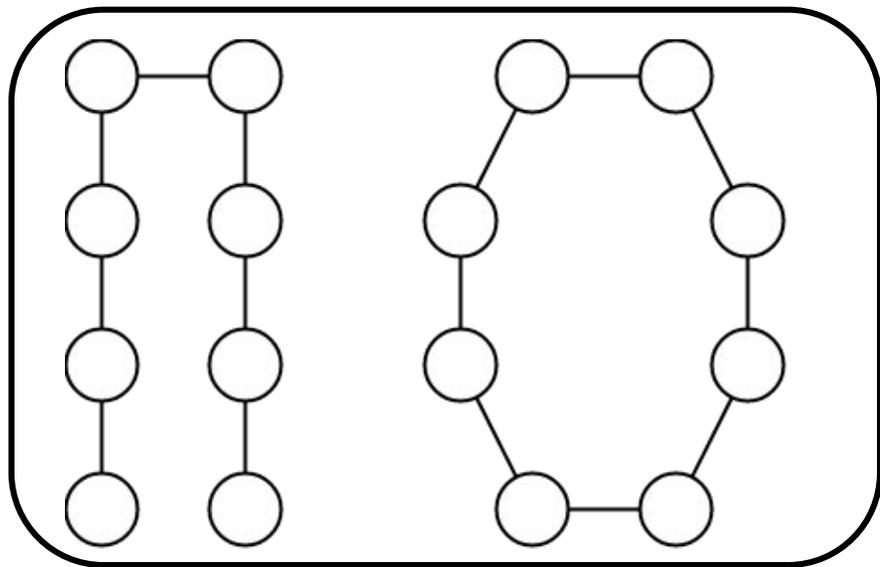
Un graphe U est un **graphe universel isométrique** pour une famille de graphes F s'il contient tous les graphes de F en tant que sous-graphe isométrique.



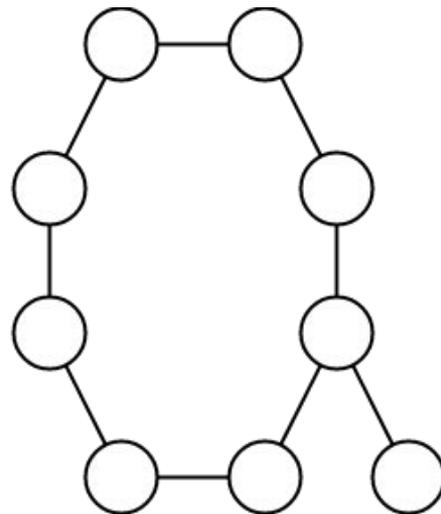
F

Définitions

Un graphe U est un **graphe universel isométrique** pour une famille de graphes F s'il contient tous les graphes de F en tant que sous-graphe isométrique.

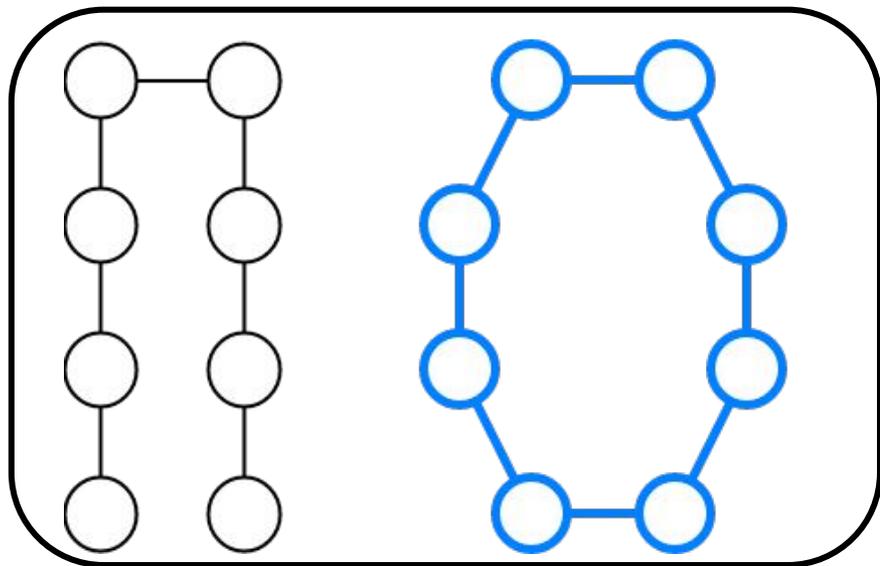


F

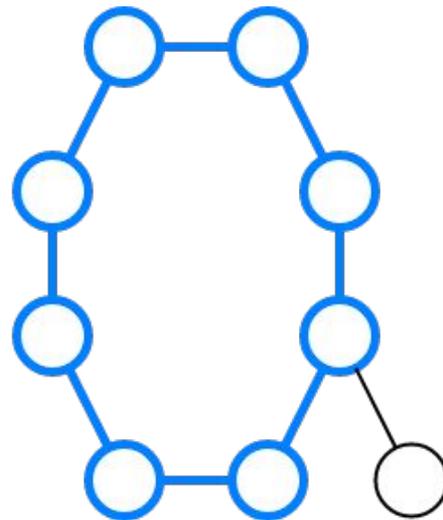


Définitions

Un graphe U est un **graphe universel isométrique** pour une famille de graphes F s'il contient tous les graphes de F en tant que sous-graphe isométrique.

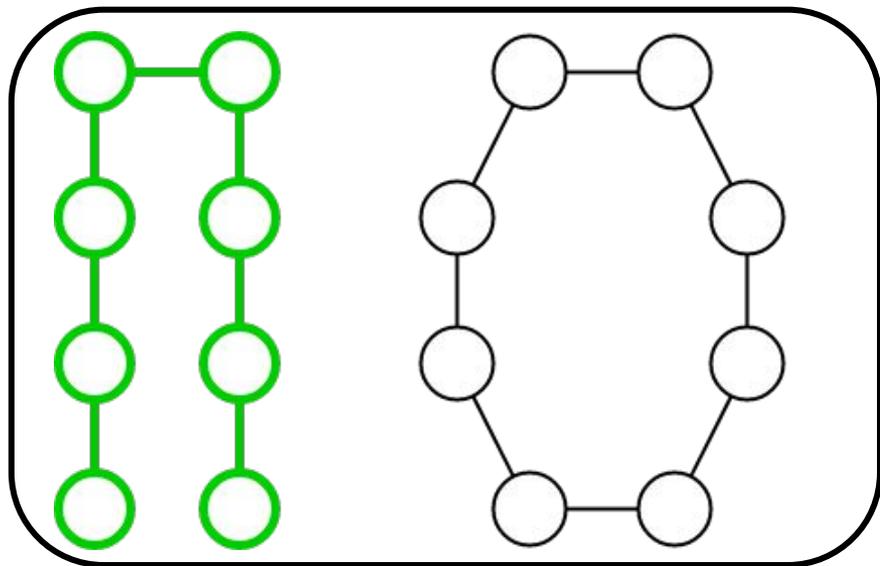


F

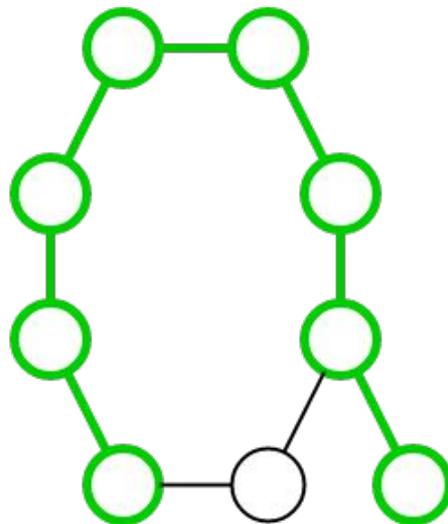


Définitions

Un graphe U est un **graphe universel isométrique** pour une famille de graphes F s'il contient tous les graphes de F en tant que sous-graphe isométrique.

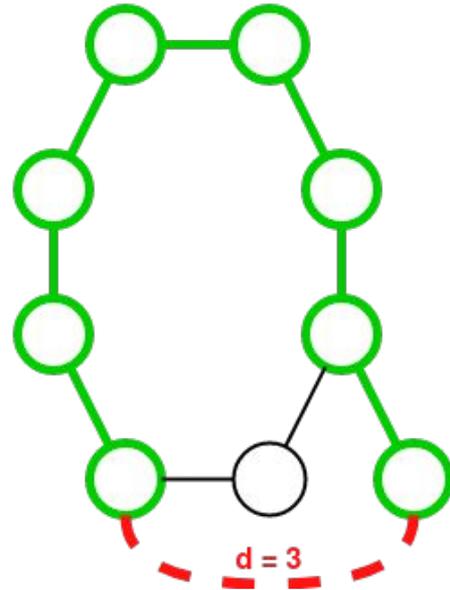
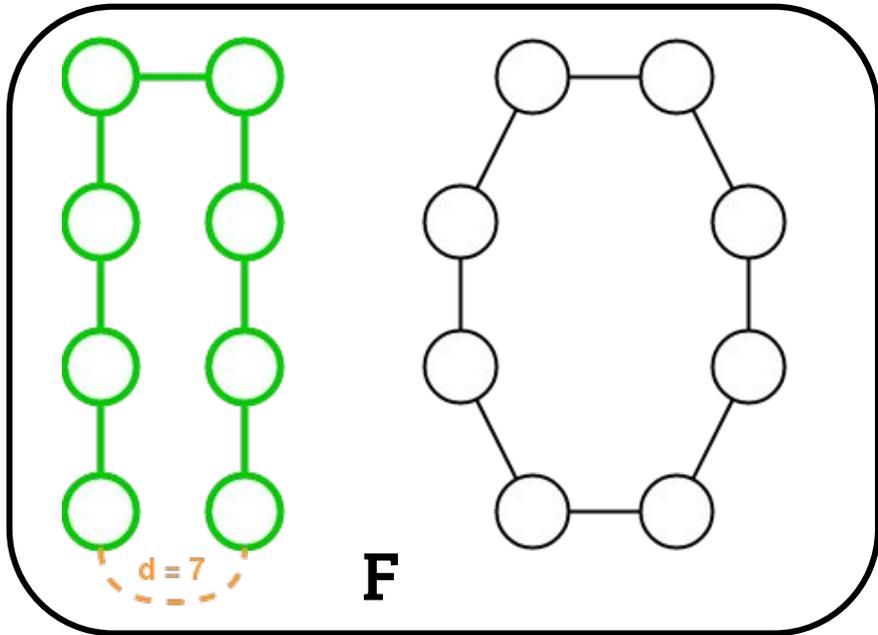


F



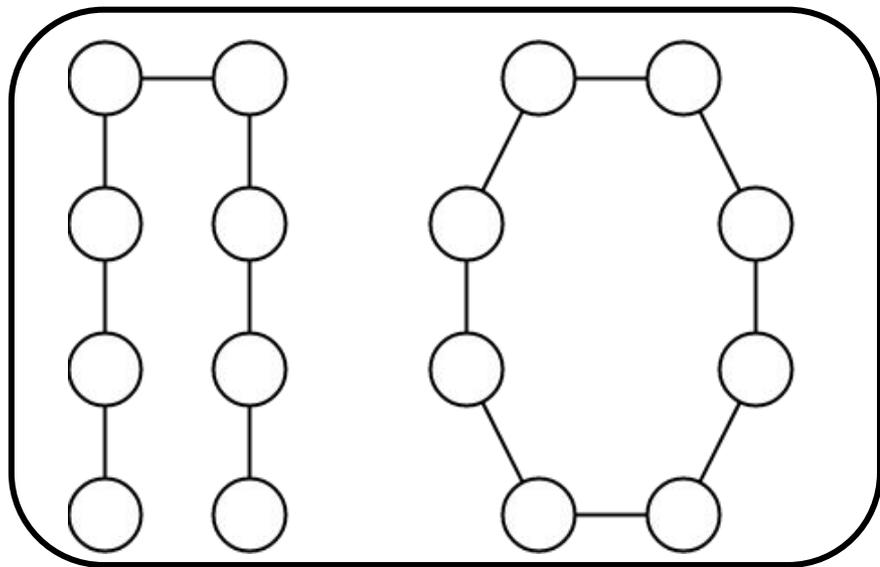
Définitions

Un graphe U est un **graphe universel isométrique** pour une famille de graphes F s'il contient tous les graphes de F en tant que sous-graphe isométrique.

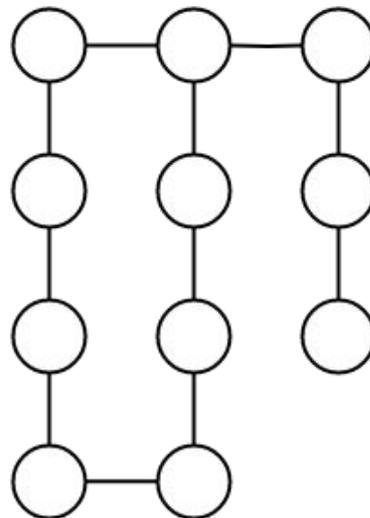


Définitions

Un graphe U est un **graphe universel isométrique** pour une famille de graphes F s'il contient tous les graphes de F en tant que sous-graphe isométrique.

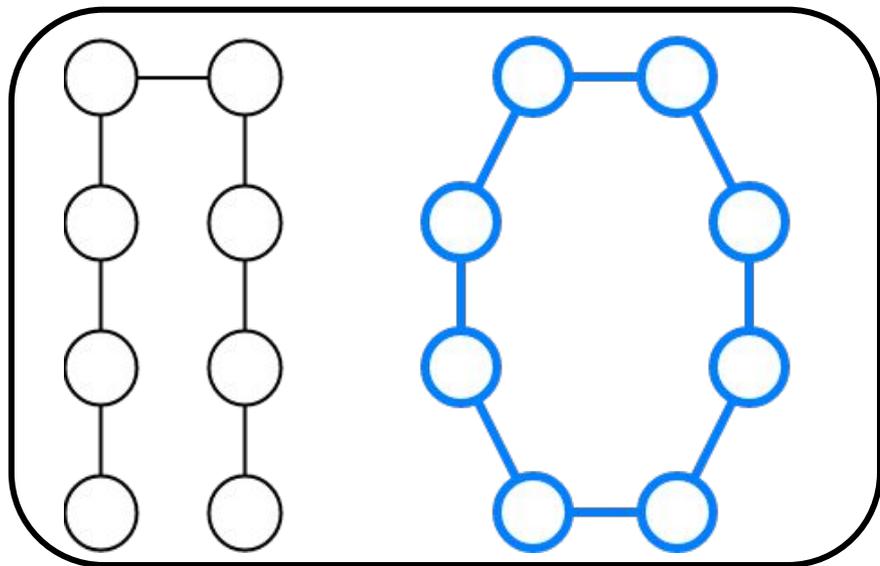


F

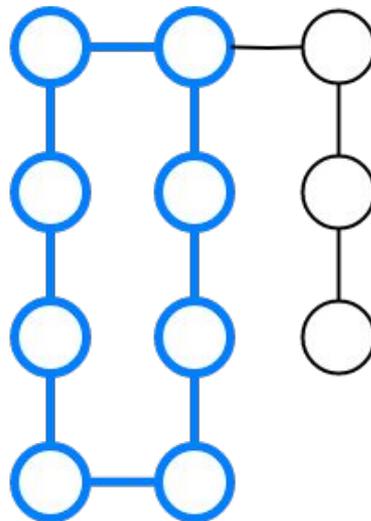


Définitions

Un graphe U est un **graphe universel isométrique** pour une famille de graphes F s'il contient tous les graphes de F en tant que sous-graphe isométrique.

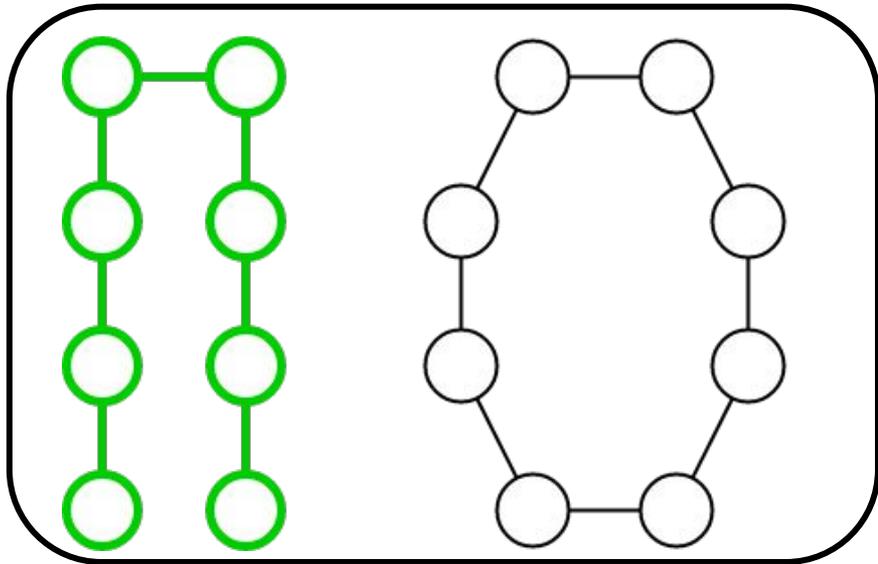


F

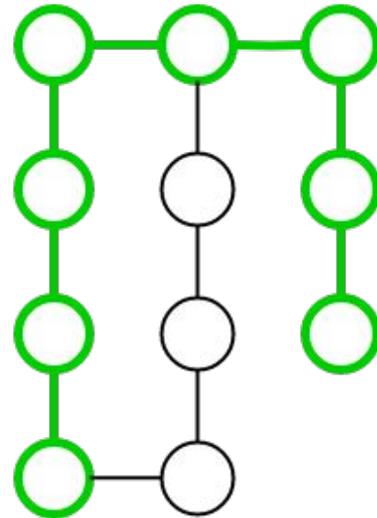


Définitions

Un graphe U est un **graphe universel isométrique** pour une famille de graphes F s'il contient tous les graphes de F en tant que sous-graphe isométrique.



F



Quelques propriétés complexes

Le problème de décision *ISOGRAPH2*:

Soit n un entier, et G, H deux graphes de taille au plus n . Existe-t-il un graphe universel isométrique de $F = \{G, H\}$ possédant exactement k sommets ?

est NP-complet.

Quelques propriétés complexes

Le problème de décision *ISOGRAPH2*:

Soit n un entier, et G, H deux graphes de taille au plus n . Existe-t-il un graphe universel isométrique de $F=\{G, H\}$ possédant exactement k sommets ?

est NP-complet.

Le problème de décision *ISOTREE2*:

Soit n un entier, et G, H deux arbres de taille au plus n . Existe-t-il un graphe universel isométrique de $F=\{G, H\}$ possédant exactement k sommets ?

appartient à \mathbf{P} (algorithme en complexité $n^{2.5}$ (A. Gupta & N. Nishimura)).

Quelques propriétés complexes

Le problème de décision *ISOGRAPH2*:

Soit n un entier, et G, H deux graphes de taille au plus n . Existe-t-il un graphe universel isométrique de $F=\{G, H\}$ possédant exactement k sommets ?

est NP-complet.

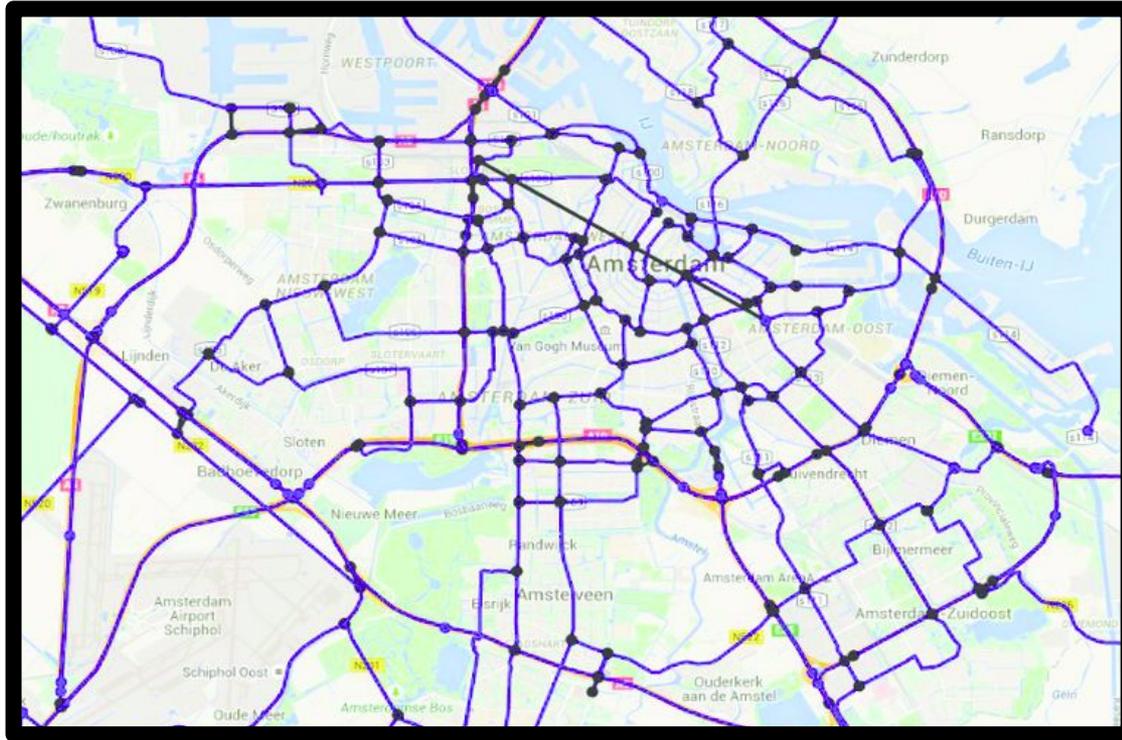
Le problème de décision *ISOTREE2*:

Soit n un entier, et G, H deux arbres de taille au plus n . Existe-t-il un graphe universel isométrique de $F=\{G, H\}$ possédant exactement k sommets ?

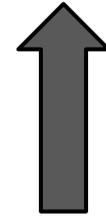
appartient à \mathbf{P} (*algorithme en complexité $n^{2.5}$ (A. Gupta & N. Nishimura)*).

Soient A_1, A_2 deux arbres à au plus n sommets. Tout graphe universel isométrique minimal de $F=\{A_1, A_2\}$ est un arbre (en bluffant à peine).

Distance labeling

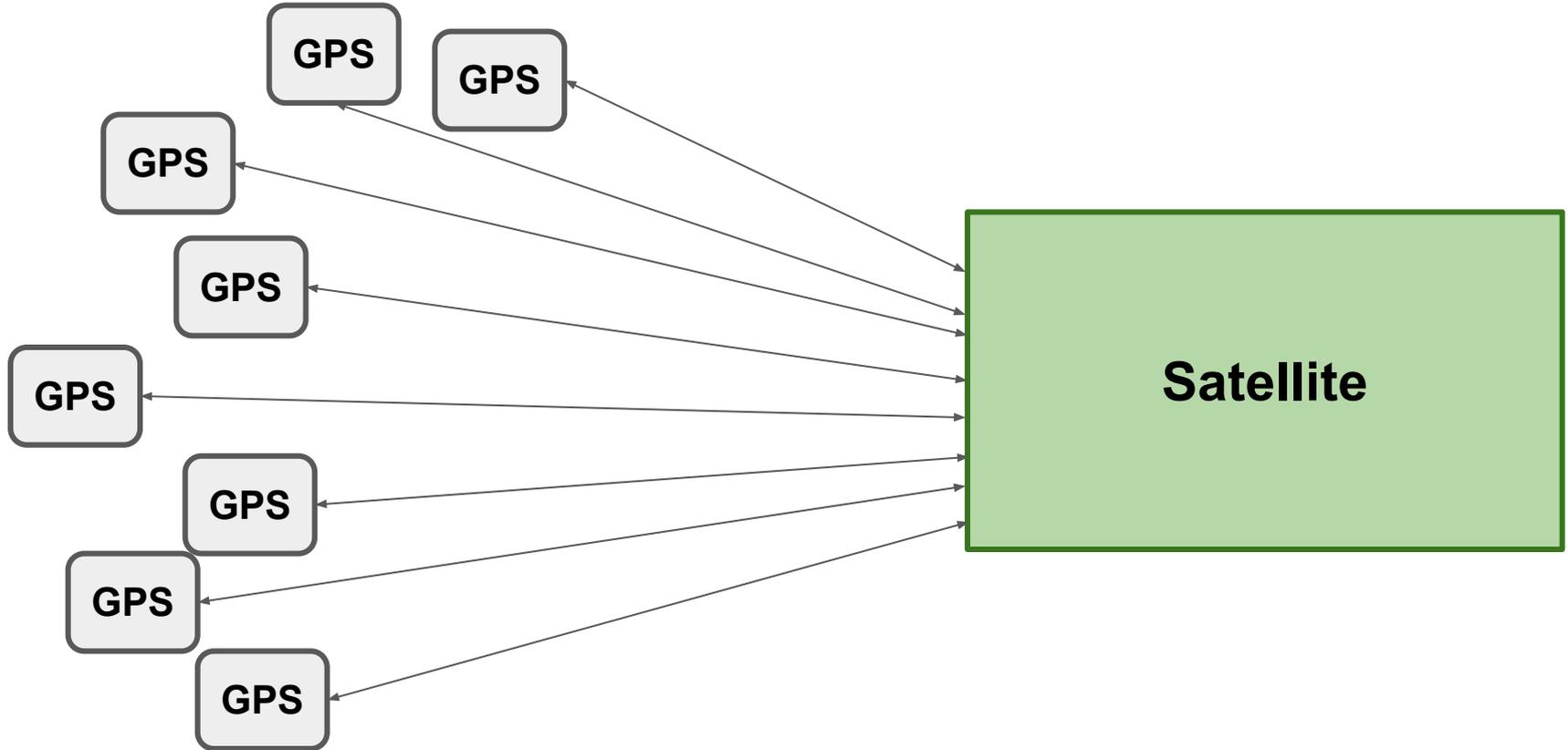


Distance labeling

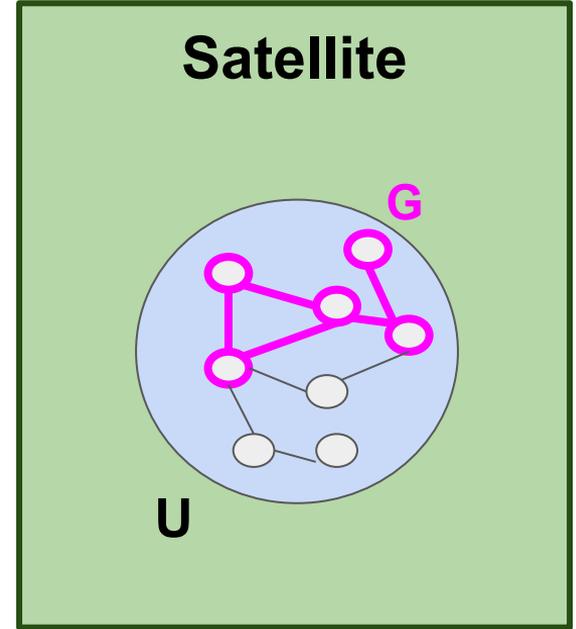
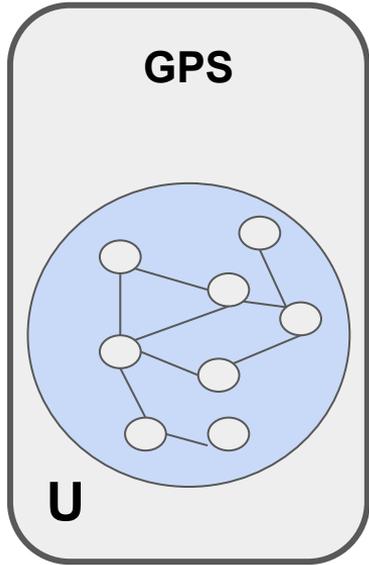


Graphe universel
isométrique

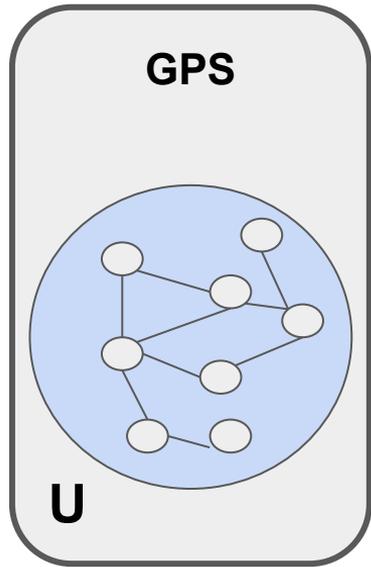
Distance labeling



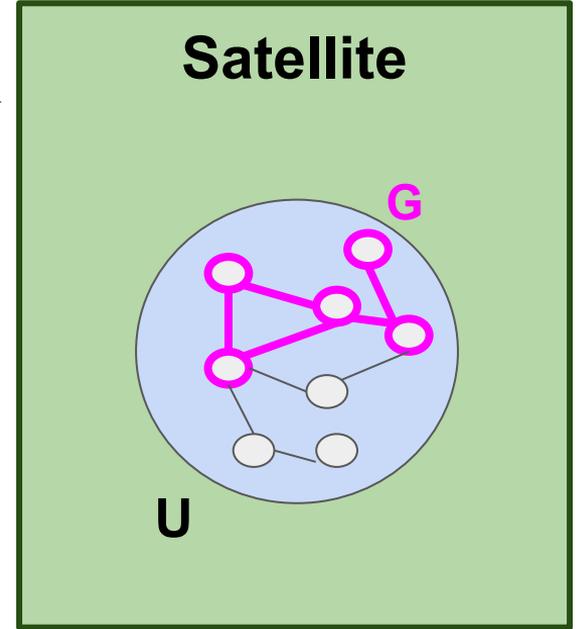
Distance labeling



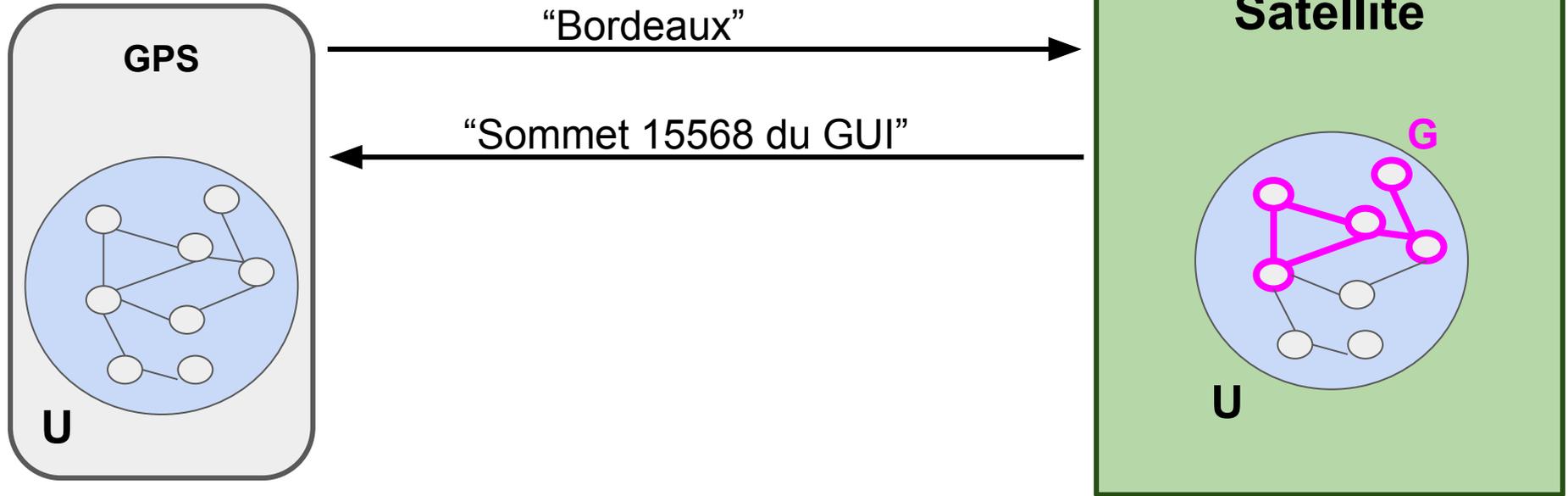
Distance labeling



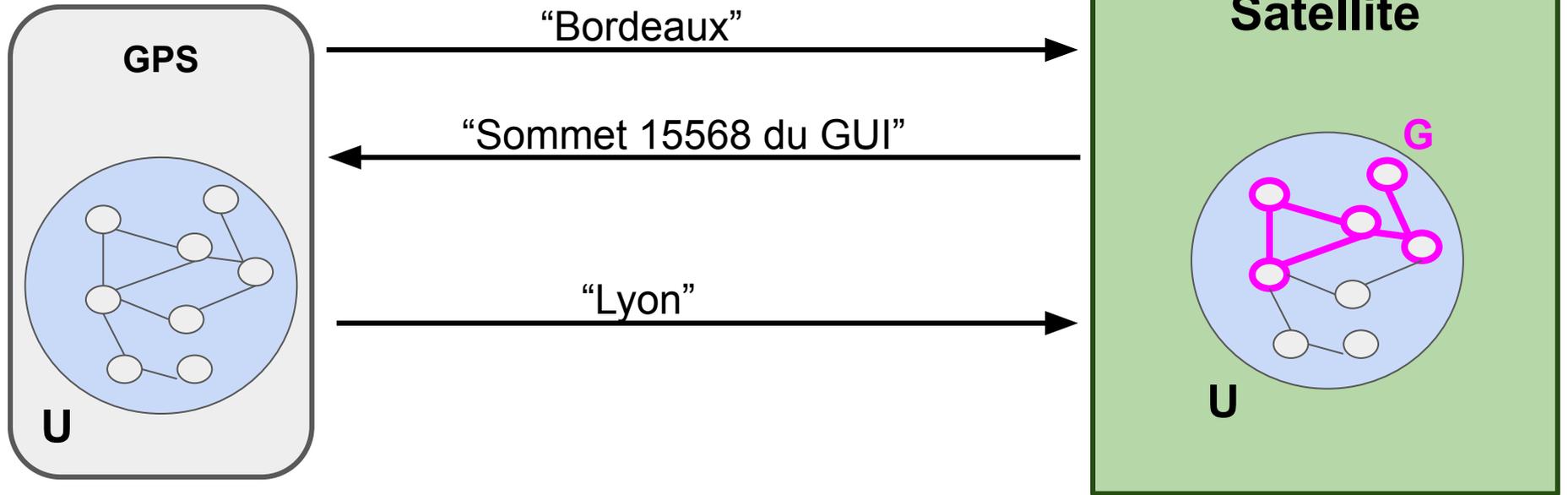
"Bordeaux"



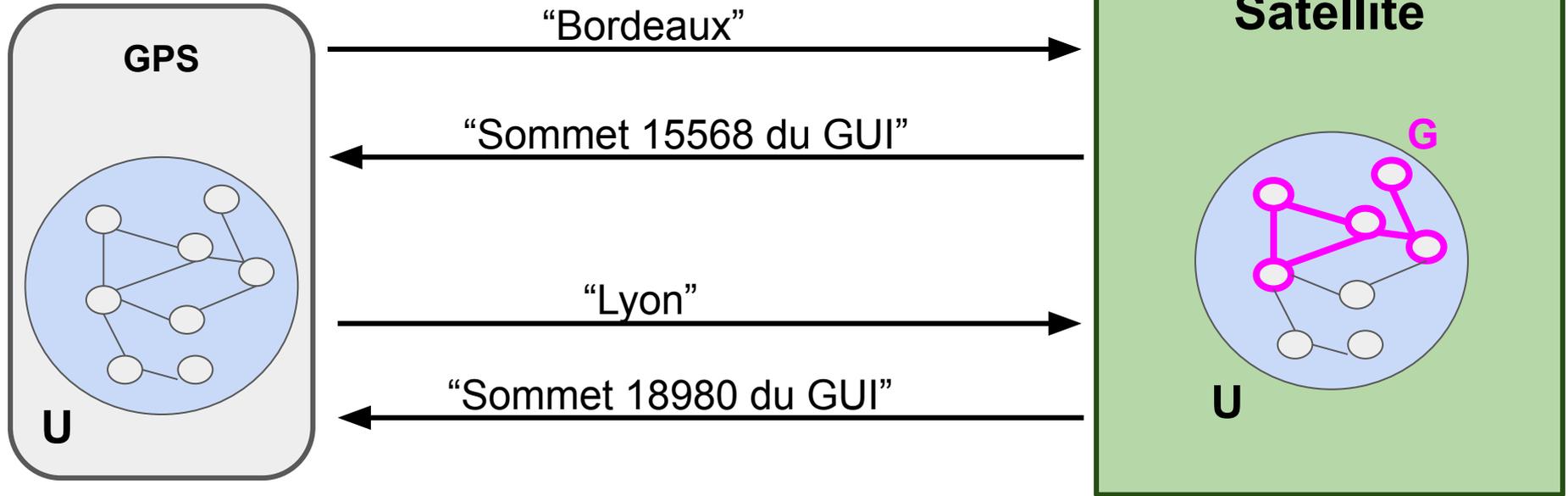
Distance labeling



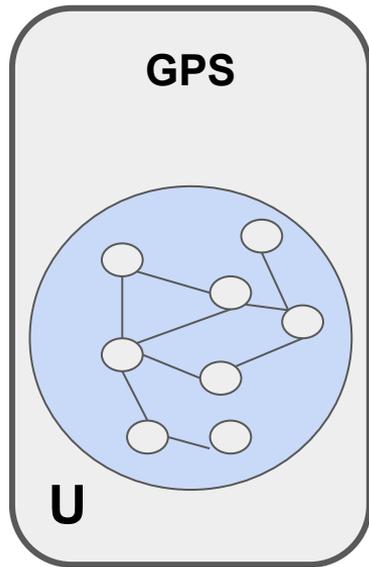
Distance labeling



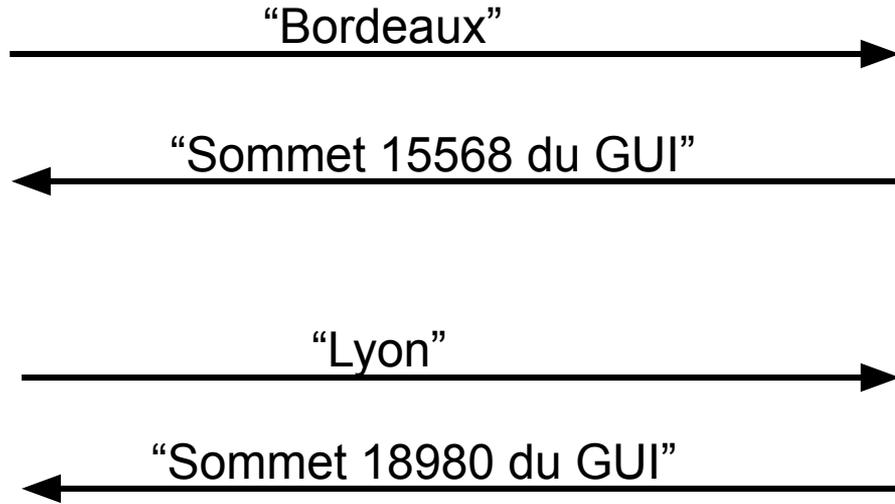
Distance labeling



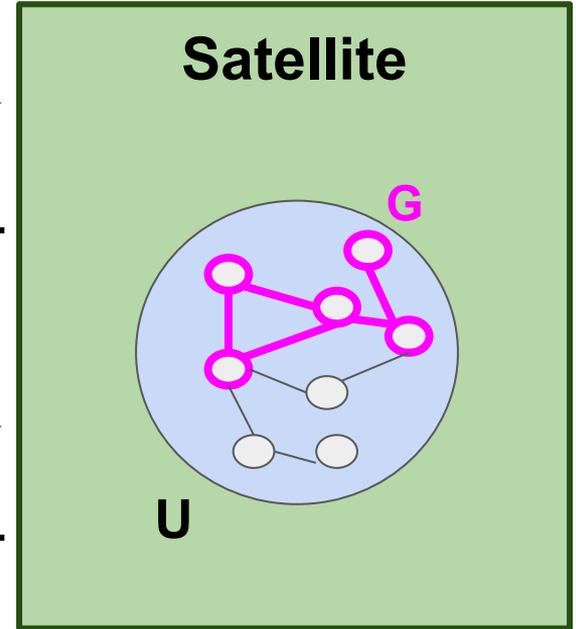
Distance labeling



Plus de calculs

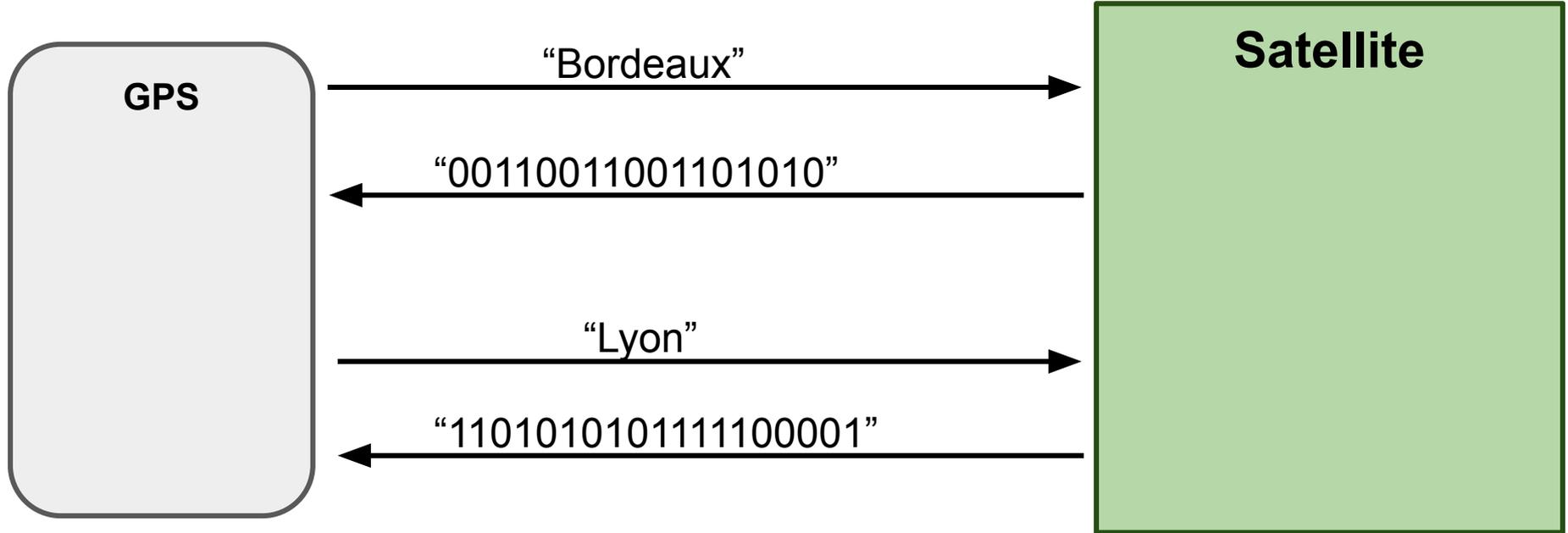


Peu de communication

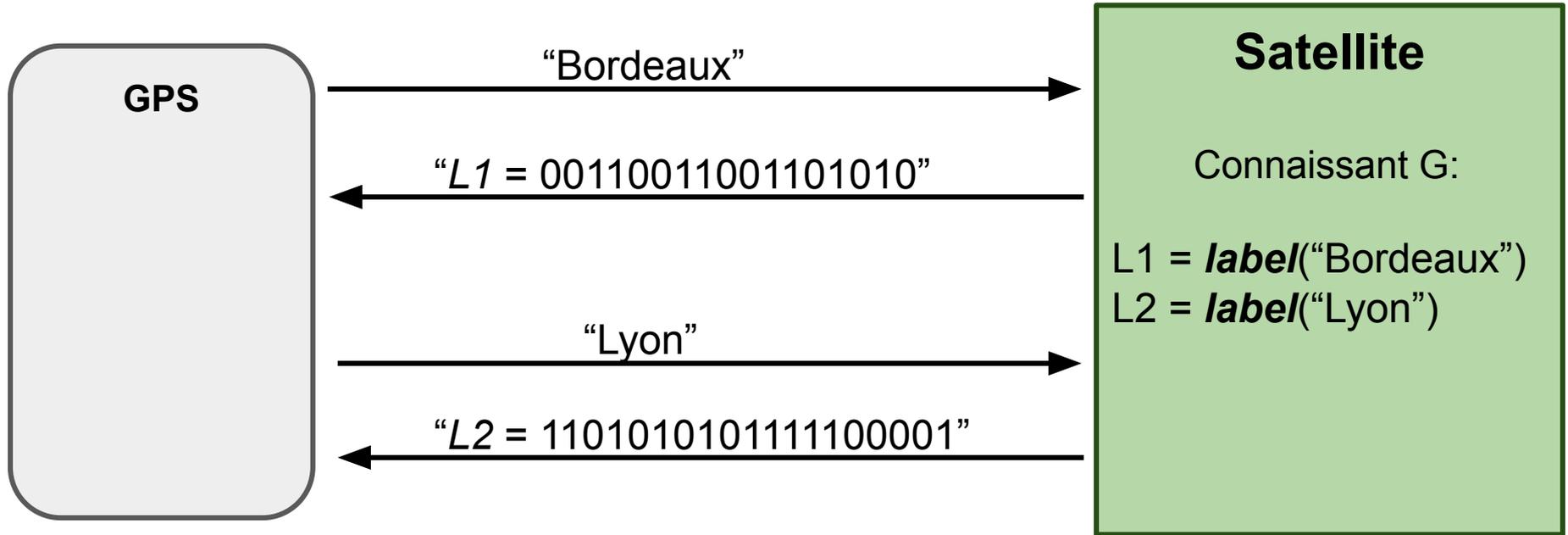


Peu de calculs

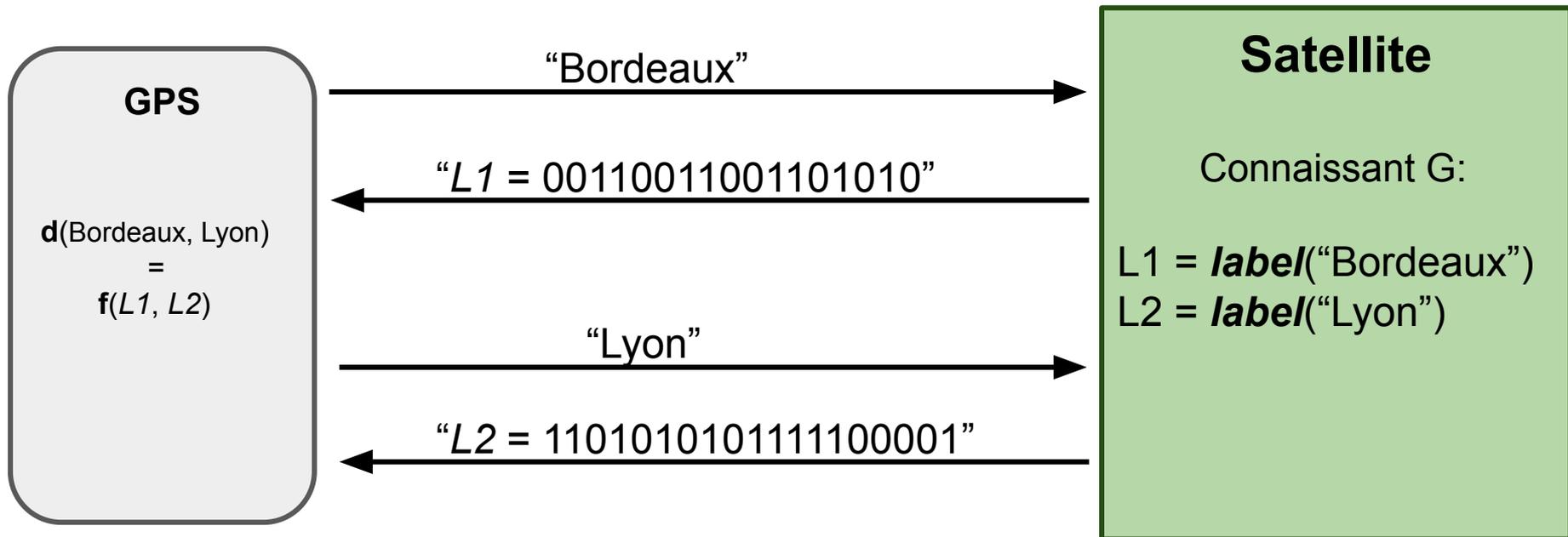
Distance labeling



Distance labeling



Distance labeling



Distance labeling

Un **distance labeling** sur **k** bits d'une famille **F** est une paire de fonctions **(f, d)** telle que;

Pour tout graphe **G** de **F**, et pour tout sommet **u, v** ∈ **G**:

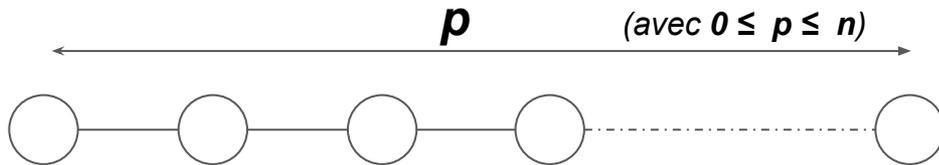
- **f(G,u) = m_u** et **f(G,v) = m_v** sont des mots binaires sur **k** bits.
- **d(m_u, m_v)** est la distance entre **u** et **v** dans **G**.

Distance labeling

Un **distance labeling** sur k bits d'une famille F est une paire de fonctions (f, d) telle que;

Pour tout graphe G de F , et pour tout sommet $u, v \in G$:

- $f(G, u) = m_u$ et $f(G, v) = m_v$ sont des mots binaires sur k bits.
- $d(m_u, m_v)$ est la distance entre u et v dans G .



Distance labeling

Un **distance labeling** sur k bits d'une famille F est une paire de fonctions (f, d) telle que;

Pour tout graphe G de F , et pour tout sommet $u, v \in G$:

- $f(G, u) = m_u$ et $f(G, v) = m_v$ sont des mots binaires sur k bits.
- $d(m_u, m_v)$ est la distance entre u et v dans G .



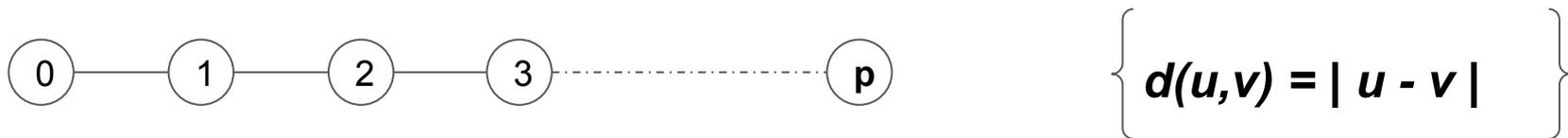
$$\left\{ d(u, v) = |u - v| \right\}$$

Distance labeling

Un **distance labeling** sur k bits d'une famille F est une paire de fonctions (f, d) telle que;

Pour tout graphe G de F , et pour tout sommet $u, v \in G$:

- $f(G, u) = m_u$ et $f(G, v) = m_v$ sont des mots binaires sur k bits.
- $d(m_u, m_v)$ est la distance entre u et v dans G .



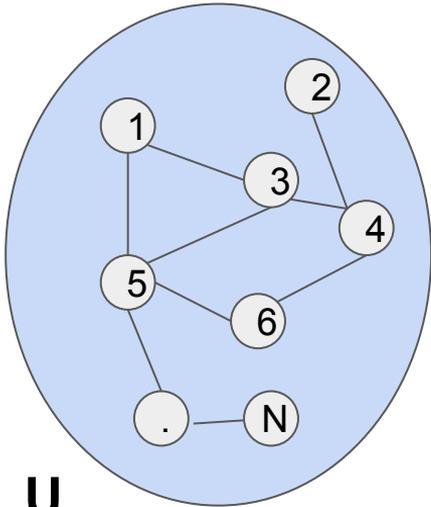
Distance labeling des chemins sur $\log(n)$ bits

Distance labeling

Un graphe universel isométrique à N sommets d'une famille \mathbf{F} est un distance labeling sur $\log(N)$ bits de \mathbf{F} .

Distance labeling

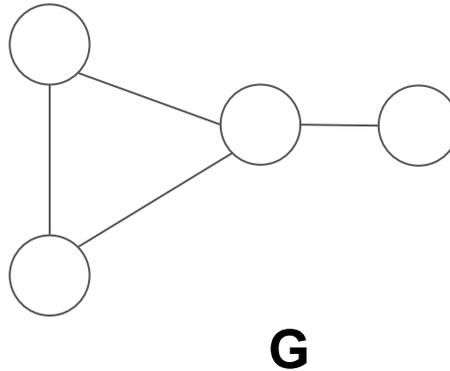
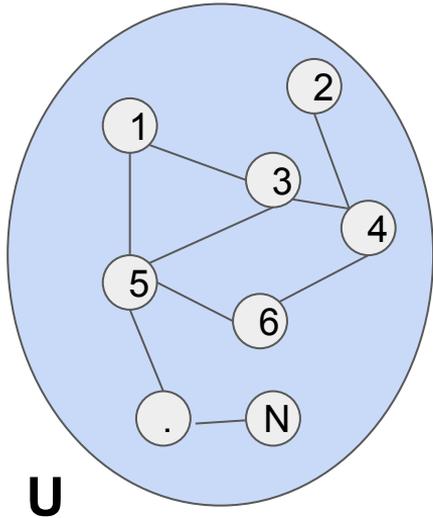
Un graphe universel isométrique à N sommets d'une famille \mathbf{F} est un distance labeling sur $\log(N)$ bits de \mathbf{F} .



U

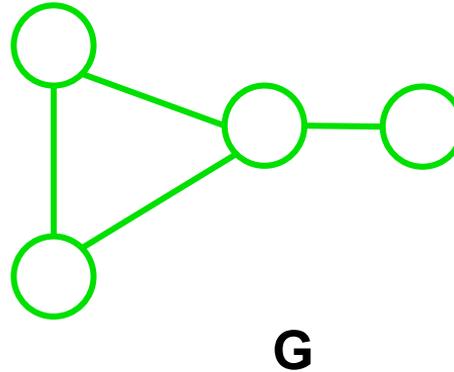
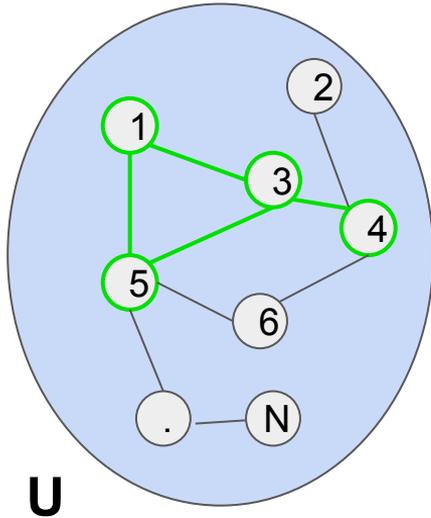
Distance labeling

Un graphe universel isométrique à N sommets d'une famille \mathbf{F} est un distance labeling sur $\log(N)$ bits de \mathbf{F} .



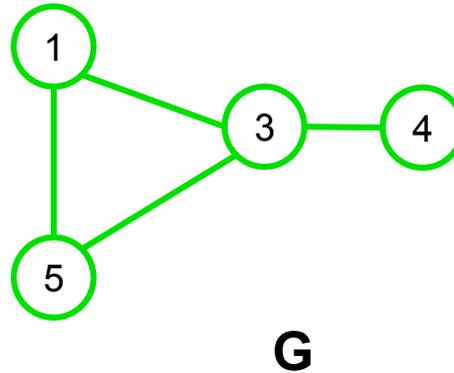
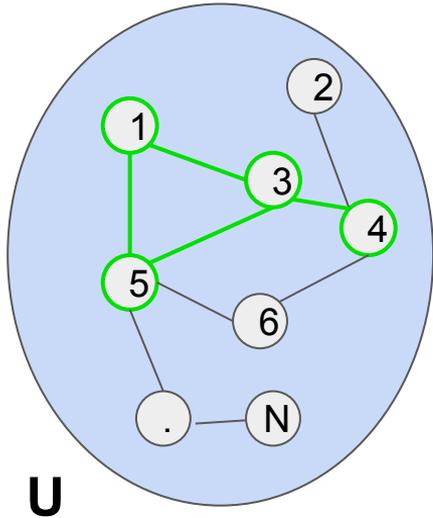
Distance labeling

Un graphe universel isométrique à N sommets d'une famille \mathbf{F} est un distance labeling sur $\log(N)$ bits de \mathbf{F} .



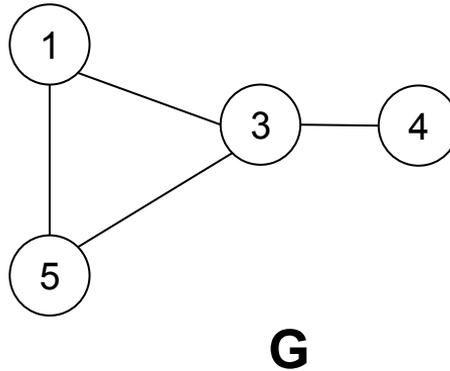
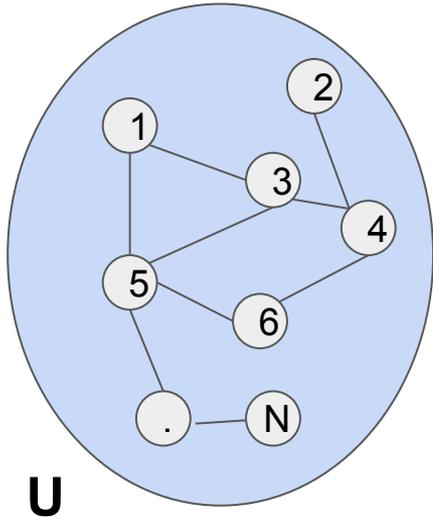
Distance labeling

Un graphe universel isométrique à N sommets d'une famille \mathbf{F} est un distance labeling sur $\log(N)$ bits de \mathbf{F} .



Distance labeling

Un graphe universel isométrique à N sommets d'une famille F est un distance labeling sur $\log(N)$ bits de F .



$$\left\{ d_G(u,v) = d_U(u,v) \right\}$$

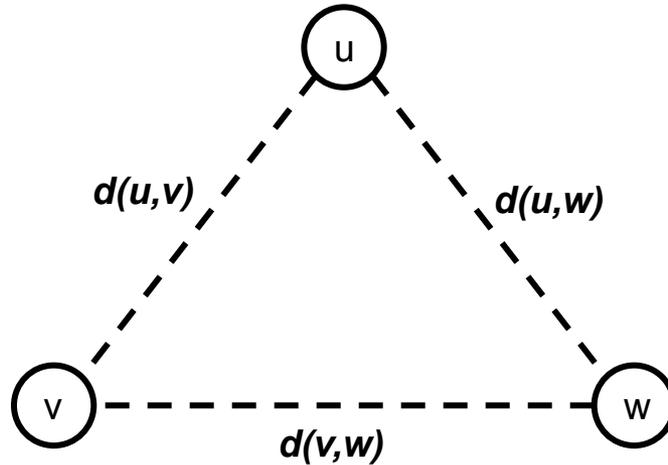
Distance labeling

Et dans l'autre sens ?

Distance labeling

Et dans l'autre sens ?

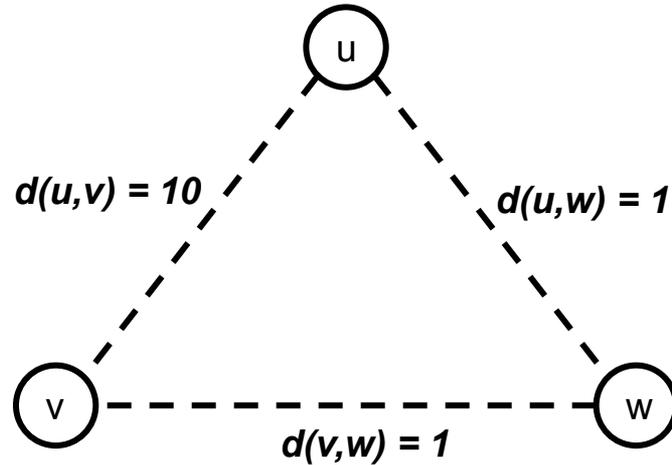
- u, v et w : des labels
- (f, d) un distance labeling



Distance labeling

Et dans l'autre sens ?

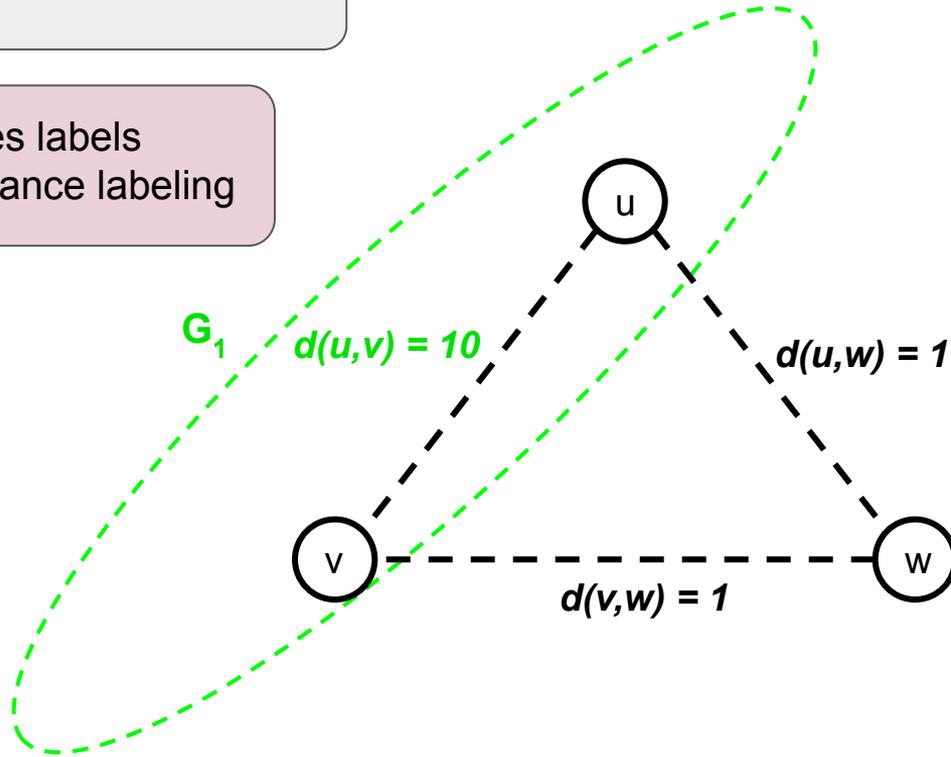
- u, v et w : des labels
- (f, d) un distance labeling



Distance labeling

Et dans l'autre sens ?

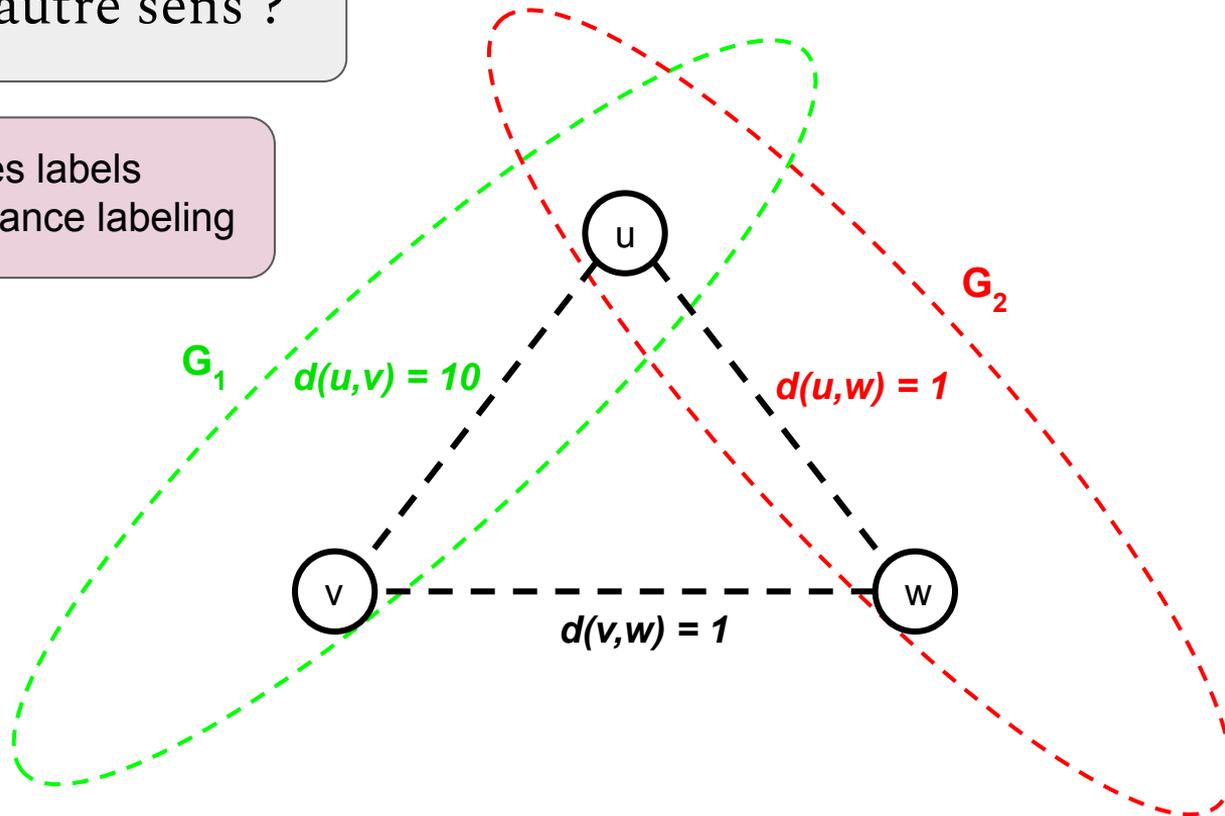
- u, v et w : des labels
- (f, d) un distance labeling



Distance labeling

Et dans l'autre sens ?

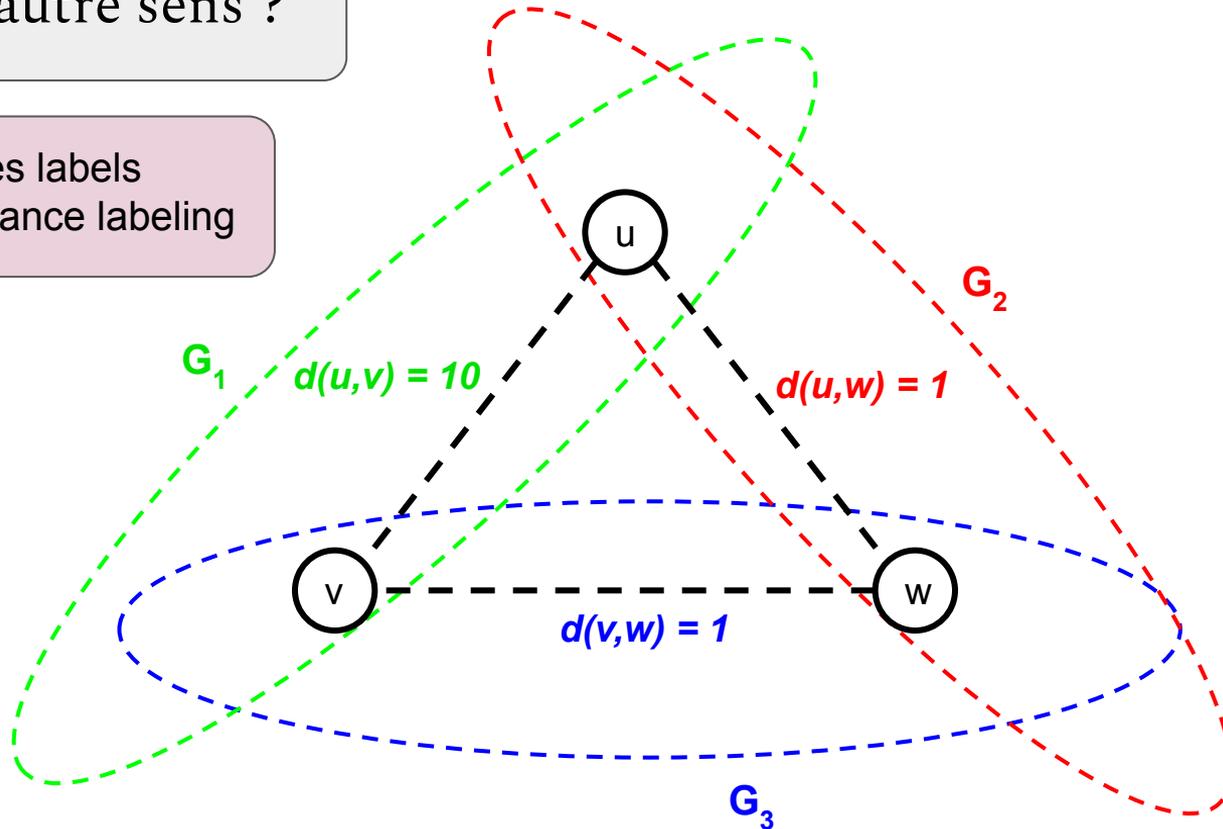
- u, v et w : des labels
- (f, d) un distance labeling



Distance labeling

Et dans l'autre sens ?

- u, v et w : des labels
- (f, d) un distance labeling



Distance labeling

Il existe un distance labeling sur k bits de F qui respecte *l'inégalité triangulaire*.



Il existe un graphe universel isométrique à 2^k sommets de F .

Distance labeling

Il existe un distance labeling sur k bits de \mathbb{F} qui respecte l'inégalité triangulaire.



Il existe un graphe universel isométrique à 2^k sommets de \mathbb{F} .

Inégalité triangulaire pour un distance labeling (f, d) : pour tout triple de labels (u, v, w) :

$$d(u, v) \leq d(u, w) + d(w, v)$$