

Partition en chemins et théorème de Dilworth dans les graphes temporels

Dibyayan Chakraborty¹, Antoine Dailly²,
Florent Foucaud², Ralf Klasing³



- ¹ School of Computing, University of Leeds
² LIMOS, Clermont-Ferrand
³ LaBRI, Bordeaux

ANR GRALMECO et TEMPOGRAL



Introduction : le théorème de Dilworth



Théorème [Dilworth, 1950]

La taille minimale d'une **partition en chaînes** d'un **poset** fini est égal à la taille maximale d'une **antichaine** de ce poset.

Introduction : le théorème de Dilworth



Théorème [Dilworth, 1950]

La taille minimale d'une **partition en chemins** d'un **DAG transitif** est égal à la taille maximale d'une **antichaine** de ce DAG.

Reformulation en graphe...

Introduction : le théorème de Dilworth



Théorème [Dilworth, 1950]

La taille minimale d'une **couverture par chemins** d'un **DAG** est égal à la taille maximale d'une **antichaine** de ce DAG.

Reformulation en graphe...

... et en couverture.

Introduction : le théorème de Dilworth



Théorème [Dilworth, 1950]

La taille minimale d'une **couverture par chemins** d'un **DAG** est égal à la taille maximale d'une **antichaine** de ce DAG.

Reformulation en graphe...

... et en couverture.

Algorithmes :

- Preuve algorithmique (temps polynomial)
[Fulkerson, 1956]



Introduction : le théorème de Dilworth



Théorème [Dilworth, 1950]

La taille minimale d'une **couverture par chemins** d'un **DAG** est égal à la taille maximale d'une **antichaine** de ce DAG.

Reformulation en graphe...

... et en couverture.

Algorithmes :

- ▶ Preuve algorithmique (temps polynomial) [Fulkerson, 1956]
- ▶ Constamment amélioré depuis, jusqu'à quasi-linéaire [Caceres, ICALP 2023]



Introduction : le théorème de Dilworth



Théorème [Dilworth, 1950]

La taille minimale d'une **couverture par chemins** d'un **DAG** est égal à la taille maximale d'une **antichaine** de ce DAG.

Reformulation en graphe...

... et en couverture.

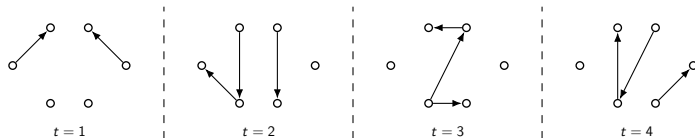
Algorithmes :

- ▶ Preuve algorithmique (temps polynomial) [Fulkerson, 1956]
- ▶ Constamment amélioré depuis, jusqu'à quasi-linéaire [Caceres, ICALP 2023]
- ▶ NP-complet sur les graphes généraux



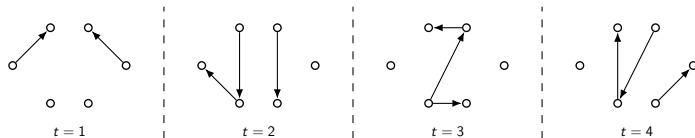
Introduction : (di)graphes temporels

$$\mathcal{D} = (V, A_1, A_2, \dots, A_k) \text{ [Ferreira \& Viennot, 2002]}$$

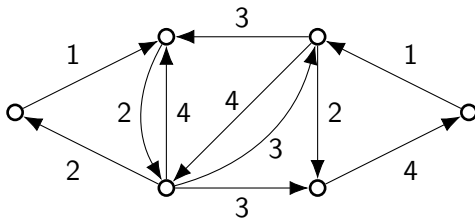


Introduction : (di)graphes temporels

$$\mathcal{D} = (V, A_1, A_2, \dots, A_k) \text{ [Ferreira \& Viennot, 2002]}$$

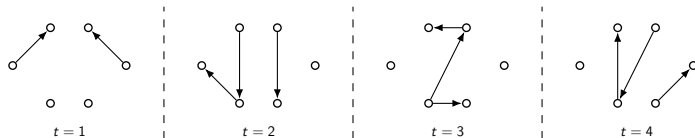


$$\mathcal{D} = (V, A, \lambda) \text{ [Kempe, Kleinberg \& Kumar, 2000]}$$

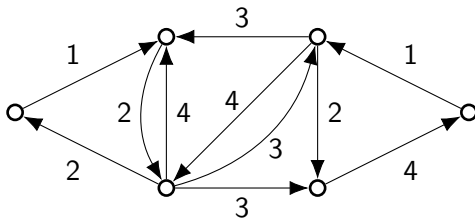


Introduction : (di)graphes temporels

$$\mathcal{D} = (V, A_1, A_2, \dots, A_k) \text{ [Ferreira \& Viennot, 2002]}$$



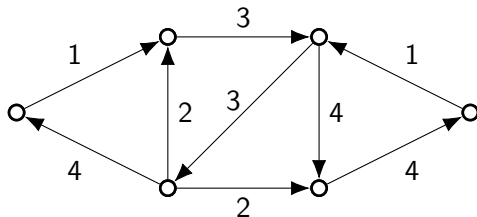
$$\mathcal{D} = (V, A, \lambda) \text{ [Kempe, Kleinberg \& Kumar, 2000]}$$



Beaucoup de travaux en algorithmes distribués, réseaux dynamiques (de transport, sociaux, biologiques...), etc. Plus récemment, intérêt de la communauté d'algorithmes de graphes.

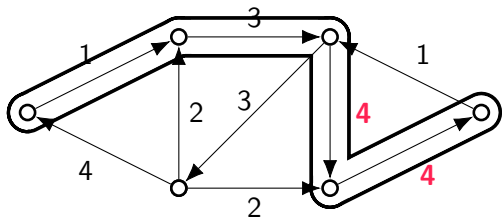
Quelques définitions

- Le (di)graphe sous-jacent est appelé l'**empreinte**. Un **DAG** (resp. arbre...) **temporel** est un (di)graphe temporel dont l'empreinte est un DAG (resp. arbre...).



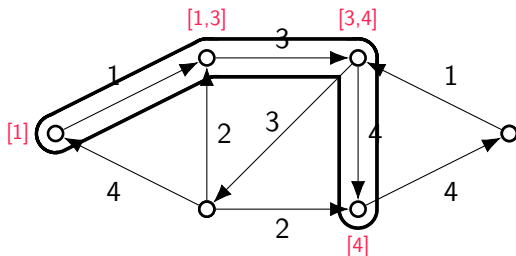
Quelques définitions

- ▶ Le (di)graphe sous-jacent est appelé l'**empreinte**. Un **DAG** (resp. arbre...) **temporel** est un (di)graphe temporel dont l'empreinte est un DAG (resp. arbre...).
- ▶ **Chemin (dirigé) temporel** : labels strictement croissants.



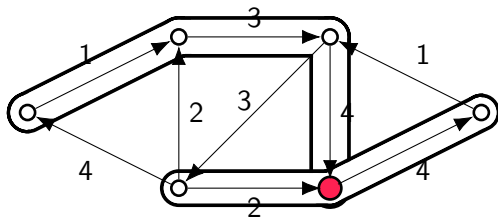
Quelques définitions

- ▶ Le (di)graphe sous-jacent est appelé l'**empreinte**. Un **DAG** (resp. arbre...) **temporel** est un (di)graphe temporel dont l'empreinte est un DAG (resp. arbre...).
- ▶ **Chemin (dirigé) temporel** : labels strictement croissants.
- ▶ Un chemin temporel **occupe** un sommet dans l'intervalle $[t_1, t_2]$ s'il y arrive en t_1 et en repart en t_2 .



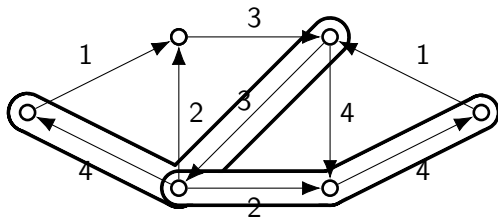
Quelques définitions

- ▶ Le (di)graphe sous-jacent est appelé l'**empreinte**. Un **DAG** (resp. arbre...) **temporel** est un (di)graphe temporel dont l'empreinte est un DAG (resp. arbre...).
- ▶ **Chemin (dirigé) temporel** : labels strictement croissants.
- ▶ Un chemin temporel **occupe** un sommet dans l'intervalle $[t_1, t_2]$ s'il y arrive en t_1 et en repart en t_2 .
- ▶ Deux chemins temporels s'**intersectent** s'ils occupent un même sommet à des intervalles non-disjoints.



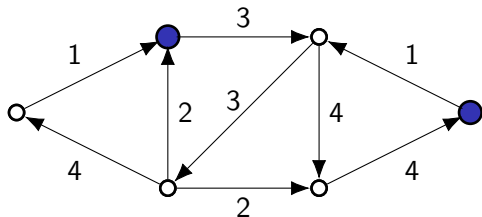
Quelques définitions

- ▶ Le (di)graphe sous-jacent est appelé l'**empreinte**. Un **DAG** (resp. arbre...) **temporel** est un (di)graphe temporel dont l'empreinte est un DAG (resp. arbre...).
- ▶ **Chemin (dirigé) temporel** : labels strictement croissants.
- ▶ Un chemin temporel **occupe** un sommet dans l'intervalle $[t_1, t_2]$ s'il y arrive en t_1 et en repart en t_2 .
- ▶ Deux chemins temporels s'**intersectent** s'ils occupent un même sommet à des intervalles non-disjoints. Ils sont **temporellement disjoints** s'ils ne s'intersectent pas.



Quelques définitions

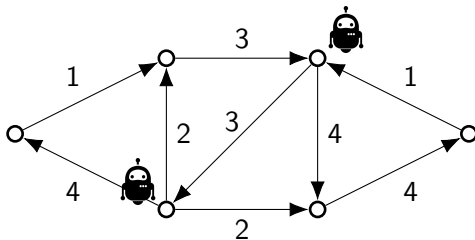
- ▶ Le (di)graphe sous-jacent est appelé l'**empreinte**. Un **DAG** (resp. arbre...) **temporel** est un (di)graphe temporel dont l'empreinte est un DAG (resp. arbre...).
- ▶ **Chemin (dirigé) temporel** : labels strictement croissants.
- ▶ Un chemin temporel **occupe** un sommet dans l'intervalle $[t_1, t_2]$ s'il y arrive en t_1 et en repart en t_2 .
- ▶ Deux chemins temporels s'**intersectent** s'ils occupent un même sommet à des intervalles non-disjoints. Ils sont **temporellement disjoints** s'ils ne s'intersectent pas.
- ▶ Une **antichaine temporelle** est un ensemble de sommets qui n'ont pas de chemins temporels entre eux deux à deux.



Notre intérêt : les chemins temporellement disjoints

Historique

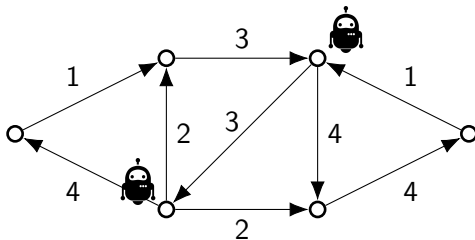
- ▶ Divers travaux sur les chemins dans les graphes temporels
- ▶ Les chemins temporellement disjoints modélisent le MULTI AGENT PATH FINDING [Stern *et al.*, 2019] dynamique



Notre intérêt : les chemins temporellement disjoints

Historique

- ▶ Divers travaux sur les chemins dans les graphes temporels
- ▶ Les chemins temporellement disjoints modélisent le MULTI AGENT PATH FINDING [Stern *et al.*, 2019] dynamique



- ▶ MARCHES TEMPORELLEMENT DISJOINTES : $W[1]$ -dur et XP (nombre de marches) [Klobas *et al.*, IJCAI 2021]
- ▶ CHEMINS TEMPORELLEMENT DISJOINTS : NP-complet et $W[1]$ -dur (nombre de sommets) sur les étoiles temporelles [Kunz, Molter & Zehavi, IJCAI 2023]

Un théorème de Dilworth... temporel ?



Propriété de Dilworth

La taille minimale d'une **partition en chemins** est égale à la taille maximale d'une **antichaine**.

Un théorème de Dilworth... temporel ?



Propriété de Dilworth temporelle

La taille minimale d'une **partition en chemins temporellement disjoints** est égale à la taille maximale d'une **antichaine temporelle**.

Un théorème de Dilworth... temporel ?



Propriété de Dilworth temporelle

La taille minimale d'une **partition en chemins temporellement disjoints** est égale à la taille maximale d'une **antichaine temporelle**.

Deux questions :

Quelles familles de digraphes temporels ont la propriété de Dilworth ?

⇒ Aspect **combinatoire**

Quelle est la complexité de calculer une partition en chemins temporellement disjoints optimale ?

⇒ Aspect **algorithmique**

Nos résultats

Classe temporelle	Propriété de Dilworth	Algorithme
Chemins orientés	OUI	$\mathcal{O}(\ell n)$
Arbres enracinés	OUI	$\mathcal{O}(\ell n^2)$
Arbres orientés	NON	NP-complet
DAGs*	NON	NP-complet
Digraphes	NON	FPT (tw et t_{\max}) $2^{\mathcal{O}(tw^2 t_{\max} \log(tw + t_{\max}))} n$

* planaires, subcubiques, bipartis, maille 10, $\ell = 1$, $t_{\max} = 2$

n = nombre de sommets

ℓ = nombre de labels temporels par arc (non-triés)

t_{\max} = nombre total de temps

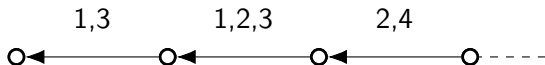
Chemins orientés temporels

Théorème [CDFK, 2023+]

Les chemins orientés temporels vérifient la propriété de Dilworth, et on peut calculer une partition en chemins temporellement disjoints de taille minimale en temps $\mathcal{O}(\ell n)$.

Algorithme

Prendre un chemin temporel maximal qui contient une feuille.



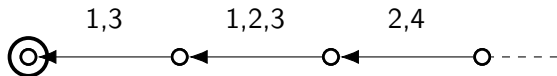
Chemins orientés temporels

Théorème [CDFK, 2023+]

Les chemins orientés temporels vérifient la propriété de Dilworth, et on peut calculer une partition en chemins temporellement disjoints de taille minimale en temps $\mathcal{O}(\ell n)$.

Algorithme

Prendre un chemin temporel maximal qui contient une feuille.



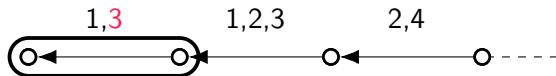
Chemins orientés temporels

Théorème [CDFK, 2023+]

Les chemins orientés temporels vérifient la propriété de Dilworth, et on peut calculer une partition en chemins temporellement disjoints de taille minimale en temps $\mathcal{O}(\ell n)$.

Algorithme

Prendre un chemin temporel maximal qui contient une feuille.



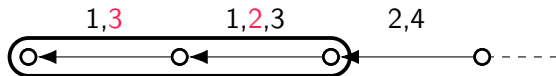
Chemins orientés temporels

Théorème [CDFK, 2023+]

Les chemins orientés temporels vérifient la propriété de Dilworth, et on peut calculer une partition en chemins temporellement disjoints de taille minimale en temps $\mathcal{O}(\ell n)$.

Algorithme

Prendre un chemin temporel maximal qui contient une feuille.



Chemins orientés temporels

Théorème [CDFK, 2023+]

Les chemins orientés temporels vérifient la propriété de Dilworth, et on peut calculer une partition en chemins temporellement disjoints de taille minimale en temps $\mathcal{O}(\ell n)$.

Algorithme

Prendre un chemin temporel maximal qui contient une feuille.

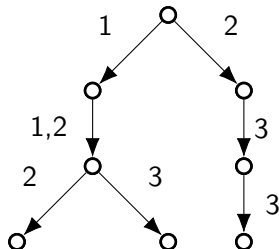
○ - - - -

Puis itérer. Les feuilles successives forment une antichaine !

Arbres enracinés temporels

Théorème [CDFK, 2023+]

Les arbres enracinés temporels vérifient la propriété de Dilworth, et on peut calculer une partition en chemins temporellement disjoints de taille minimale en temps $\mathcal{O}(\ell n^2)$.



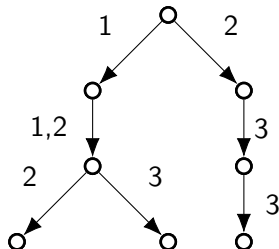
Arbres enracinés temporels

Théorème [CDFK, 2023+]

Les arbres enracinés temporels vérifient la propriété de Dilworth, et on peut calculer une partition en chemins temporellement disjoints de taille minimale en temps $\mathcal{O}(\ell n^2)$.

Algorithme

- ▶ Même principe que pour les chemins



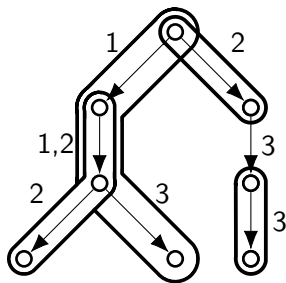
Arbres enracinés temporels

Théorème [CDFK, 2023+]

Les arbres enracinés temporels vérifient la propriété de Dilworth, et on peut calculer une partition en chemins temporellement disjoints de taille minimale en temps $\mathcal{O}(\ell n^2)$.

Algorithme

- ▶ Même principe que pour les chemins



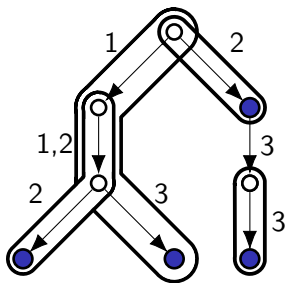
Arbres enracinés temporels

Théorème [CDFK, 2023+]

Les arbres enracinés temporels vérifient la propriété de Dilworth, et on peut calculer une partition en chemins temporellement disjoints de taille minimale en temps $\mathcal{O}(\ell n^2)$.

Algorithme

- ▶ Même principe que pour les chemins : les feuilles forment une antichaine



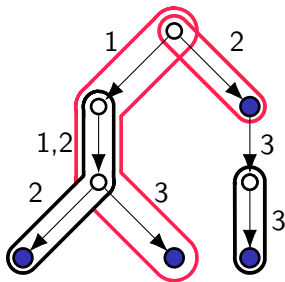
Arbres enracinés temporels

Théorème [CDFK, 2023+]

Les arbres enracinés temporels vérifient la propriété de Dilworth, et on peut calculer une partition en chemins temporellement disjoints de taille minimale en temps $\mathcal{O}(\ell n^2)$.

Algorithme

- ▶ Même principe que pour les chemins : les feuilles forment une antichaine
- ▶ En partant de la racine, résoudre les conflits : si deux chemins s'intersectent, soit ils commencent en même temps



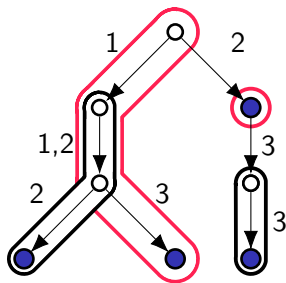
Arbres enracinés temporels

Théorème [CDFK, 2023+]

Les arbres enracinés temporels vérifient la propriété de Dilworth, et on peut calculer une partition en chemins temporellement disjoints de taille minimale en temps $\mathcal{O}(\ell n^2)$.

Algorithme

- ▶ Même principe que pour les chemins : les feuilles forment une antichaine
- ▶ En partant de la racine, résoudre les conflits : si deux chemins s'intersectent, soit ils commencent en même temps



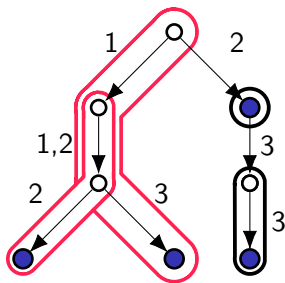
Arbres enracinés temporels

Théorème [CDFK, 2023+]

Les arbres enracinés temporels vérifient la propriété de Dilworth, et on peut calculer une partition en chemins temporellement disjoints de taille minimale en temps $\mathcal{O}(\ell n^2)$.

Algorithme

- ▶ Même principe que pour les chemins : les feuilles forment une antichaine
- ▶ En partant de la racine, résoudre les conflits : si deux chemins s'intersectent, soit ils commencent en même temps, soit un commence avant l'autre



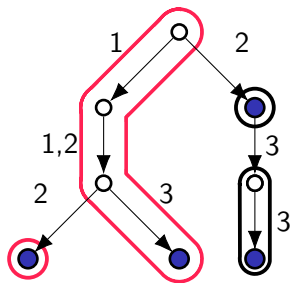
Arbres enracinés temporels

Théorème [CDFK, 2023+]

Les arbres enracinés temporels vérifient la propriété de Dilworth, et on peut calculer une partition en chemins temporellement disjoints de taille minimale en temps $\mathcal{O}(\ell n^2)$.

Algorithme

- ▶ Même principe que pour les chemins : les feuilles forment une antichaine
- ▶ En partant de la racine, résoudre les conflits : si deux chemins s'intersectent, soit ils commencent en même temps, soit un commence avant l'autre



Arbres orientés temporels : NP-complétude

Théorème [CDFK, 2023+]

La partition en chemins temporellement disjoints est NP-difficile dans les arbres orientés temporels.

Arbres orientés temporels : NP-complétude

Théorème [CDFK, 2023+]

La partition en chemins temporellement disjoints est NP-difficile dans les arbres orientés temporels.

Réduction depuis BIN PACKING UNAIRE

Objets de taille x_1, \dots, x_n ; b boîtes de taille B

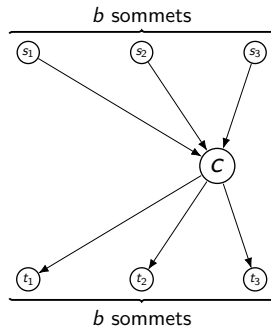
Arbres orientés temporels : NP-complétude

Théorème [CDFK, 2023+]

La partition en chemins temporellement disjoints est NP-difficile dans les arbres orientés temporels.

Réduction depuis BIN PACKING UNAIRE

Objets de taille x_1, \dots, x_n ; b boîtes de taille B



Chaque $(s_i, t_j) \equiv$ une boîte

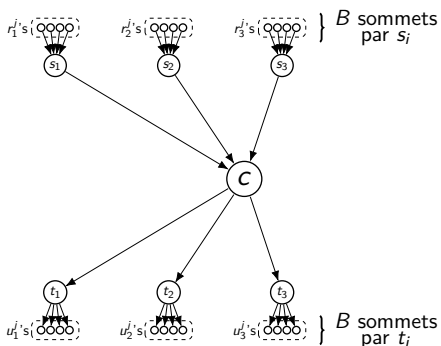
Arbres orientés temporels : NP-complétude

Théorème [CDFK, 2023+]

La partition en chemins temporellement disjoints est NP-difficile dans les arbres orientés temporels.

Réduction depuis BIN PACKING UNAIRE

Objets de taille x_1, \dots, x_n ; b boîtes de taille B



Chaque $(s_i, t_j) \equiv$ une boîte
Chaque boîte doit être remplie

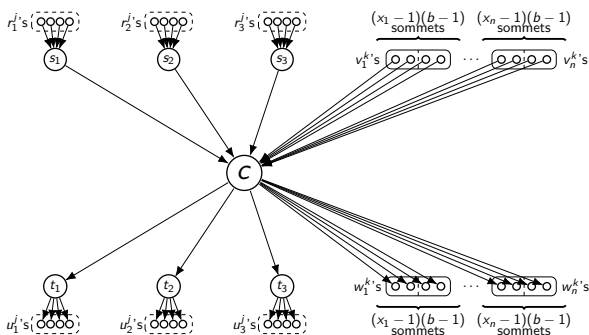
Arbres orientés temporels : NP-complétude

Théorème [CDFK, 2023+]

La partition en chemins temporellement disjoints est NP-difficile dans les arbres orientés temporels.

Réduction depuis BIN PACKING UNAIRE

Objets de taille x_1, \dots, x_n ; b boîtes de taille B



Chaque $(s_i, t_j) \equiv$ une boîte

Chaque boîte doit être remplie

$(v_i, w_i) \equiv$ boîtes non-utilisées par l'objet i

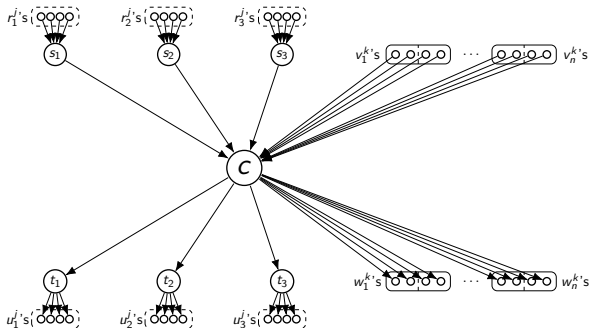
Arbres orientés temporels : NP-complétude

Théorème [CDFK, 2023+]

La partition en chemins temporellement disjoints est NP-difficile dans les arbres orientés temporels.

Réduction depuis BIN PACKING UNIAIRE

Objets de taille x_1, \dots, x_n ; b boîtes de taille B



Chaque $(s_i, t_j) \equiv$ une boîte

Chaque boîte doit être remplie

$(v_i, w_i) \equiv$ boîtes non-utilisées par l'objet i

On crée des **couches temporelles** pour chaque objet i

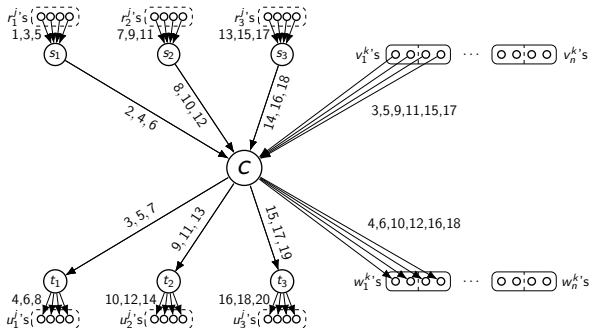
Arbres orientés temporels : NP-complétude

Théorème [CDFK, 2023+]

La partition en chemins temporellement disjoints est NP-difficile dans les arbres orientés temporels.

Réduction depuis BIN PACKING UNAIRE

Objets de taille x_1, \dots, x_n ; b boîtes de taille B



Chaque $(s_i, t_j) \equiv$ une boîte

Chaque boîte doit être remplie

$(v_i, w_i) \equiv$ boîtes non-utilisées par l'objet i

On crée des **couches temporelles** pour chaque objet i

Ici, $x_1 = 3$

Arbres orientés et DAGs temporels : propriété de Dilworth

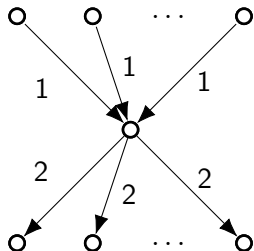
Théorème [CDFK, 2023+]

Les arbres orientés temporels ne vérifient pas la propriété de Dilworth.

Arbres orientés et DAGs temporels : propriété de Dilworth

Théorème [CDFK, 2023+]

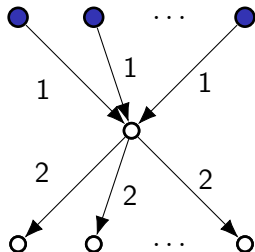
Les arbres orientés temporels ne vérifient pas la propriété de Dilworth.



Arbres orientés et DAGs temporels : propriété de Dilworth

Théorème [CDFK, 2023+]

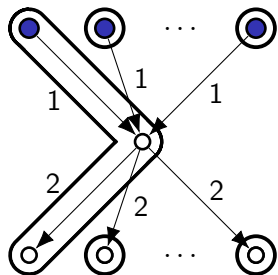
Les arbres orientés temporels ne vérifient pas la propriété de Dilworth.



Arbres orientés et DAGs temporels : propriété de Dilworth

Théorème [CDFK, 2023+]

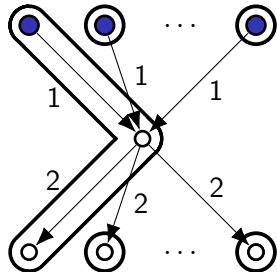
Les arbres orientés temporels ne vérifient pas la propriété de Dilworth.



Arbres orientés et DAGs temporels : propriété de Dilworth

Théorème [CDFK, 2023+]

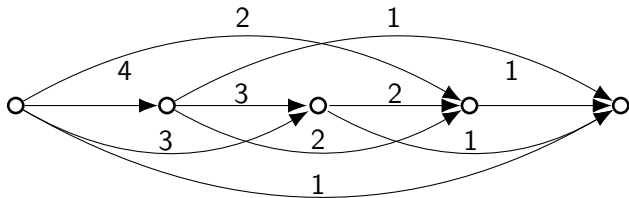
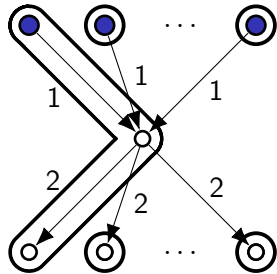
Les arbres orientés temporels ne vérifient pas la propriété de Dilworth. De plus, l'écart entre antichaine et partition est arbitrairement grand dans les DAGs temporels.



Arbres orientés et DAGs temporels : propriété de Dilworth

Théorème [CDFK, 2023+]

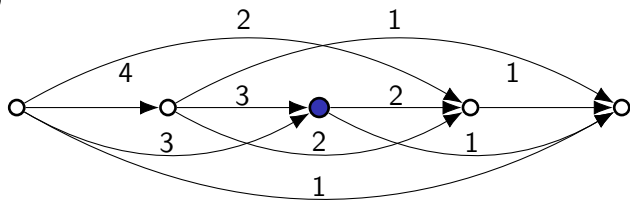
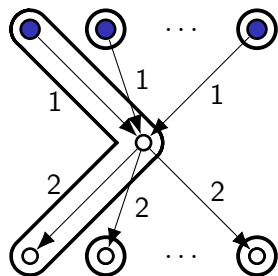
Les arbres orientés temporels ne vérifient pas la propriété de Dilworth. De plus, l'écart entre antichaine et partition est arbitrairement grand dans les DAGs temporels.



Arbres orientés et DAGs temporels : propriété de Dilworth

Théorème [CDFK, 2023+]

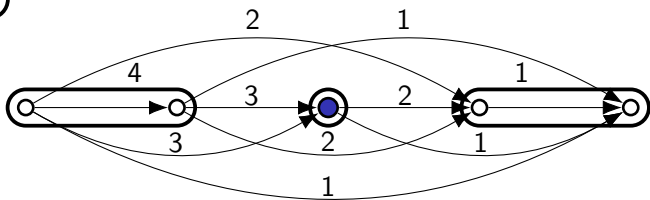
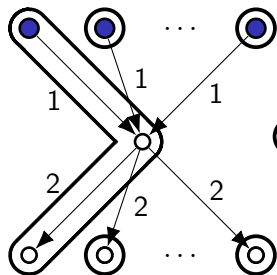
Les arbres orientés temporels ne vérifient pas la propriété de Dilworth. De plus, l'écart entre antichaine et partition est arbitrairement grand dans les DAGs temporels.



Arbres orientés et DAGs temporels : propriété de Dilworth

Théorème [CDFK, 2023+]

Les arbres orientés temporels ne vérifient pas la propriété de Dilworth. De plus, l'écart entre antichaine et partition est arbitrairement grand dans les DAGs temporels.



Conclusion, perspectives

Classe temporelle	Propriété de Dilworth	Algorithme
Chemins orientés	OUI	$\mathcal{O}(\ell n)$
Arbres enracinés	OUI	$\mathcal{O}(\ell n^2)$
Arbres orientés & DAGs	NON	NP-complet
Digraphes	NON	FPT (tw et t_{\max}) $2^{\mathcal{O}(tw^2 t_{\max} \log(tw + t_{\max}))} n$

Conclusion, perspectives

Classe temporelle	Propriété de Dilworth	Algorithme
Chemins orientés	OUI	$\mathcal{O}(\ell n)$
Arbres enracinés	OUI	$\mathcal{O}(\ell n^2)$
Arbres orientés & DAGs	NON	NP-complet
Digraphes	NON	FPT (tw et t_{\max}) $2^{\mathcal{O}(tw^2 t_{\max} \log(tw + t_{\max}))} n$

Perspectives

- ▶ Classes d'arbres orientés ou DAGs polynomiales ou vérifiant la propriété de Dilworth ?
- ▶ Meilleur algorithme FPT ?
- ▶ Approximation ?
- ▶ Cas non-orienté ?

Conclusion, perspectives

Classe temporelle	Propriété de Dilworth	Algorithme
Chemins orientés	OUI	$\mathcal{O}(\ell n)$
Arbres enracinés	OUI	$\mathcal{O}(\ell n^2)$
Arbres orientés & DAGs	NON	NP-complet
Digraphes	NON	FPT (tw et t_{\max}) $2^{\mathcal{O}(\text{tw}^2 t_{\max} \log(\text{tw} + t_{\max}))} n$

Perspectives

- ▶ Classes d'arbres orientés ou DAGs polynomiales ou vérifiant la propriété de Dilworth ?
- ▶ Meilleur algorithme FPT ?
- ▶ Approximation ?
- ▶ Cas non-orienté ?

